

ČASŤ VI
VODNÉ PÓLO

WP 1	Ihrisko a vybavenie
WP 2	Góly
WP 3	Lopta
WP 4	Čiapočky
WP 5	Družstvá a náhradníci
WP 6	Zbor rozhodcov
WP 7	Rozhodcovia
WP 8	Bránkoví rozhodcovia
WP 9	Časomerači
WP 10	Zapisovatelia
WP 11	Trvanie hry
WP 12	Oddychový čas
WP 13	Zahájenie hry
WP 14	Spôsoby skórovania
WP 15	Znovuzahájenie po góle
WP 16	Hody z bránky
WP 17	Rohové hody
WP 18	Neutrálne hody
WP 19	Voľné hody
WP 20	Obyčajné chyby
WP 21	Hrubé chyby, trestané vylúčením
WP 22	Hrubé chyby trestané pokutovým hodom
WP 23	Pokutové hody
WP 24	Osobné chyby
WP 25	Nehoda, zranenie a choroba

PRÍLOHA A
INŠTRUKCIE PRE RIADENIE DVOMA ROZHODCAMI

PRÍLOHA B – SIGNÁLY POUŽÍVANÉ ROZHODCAMI

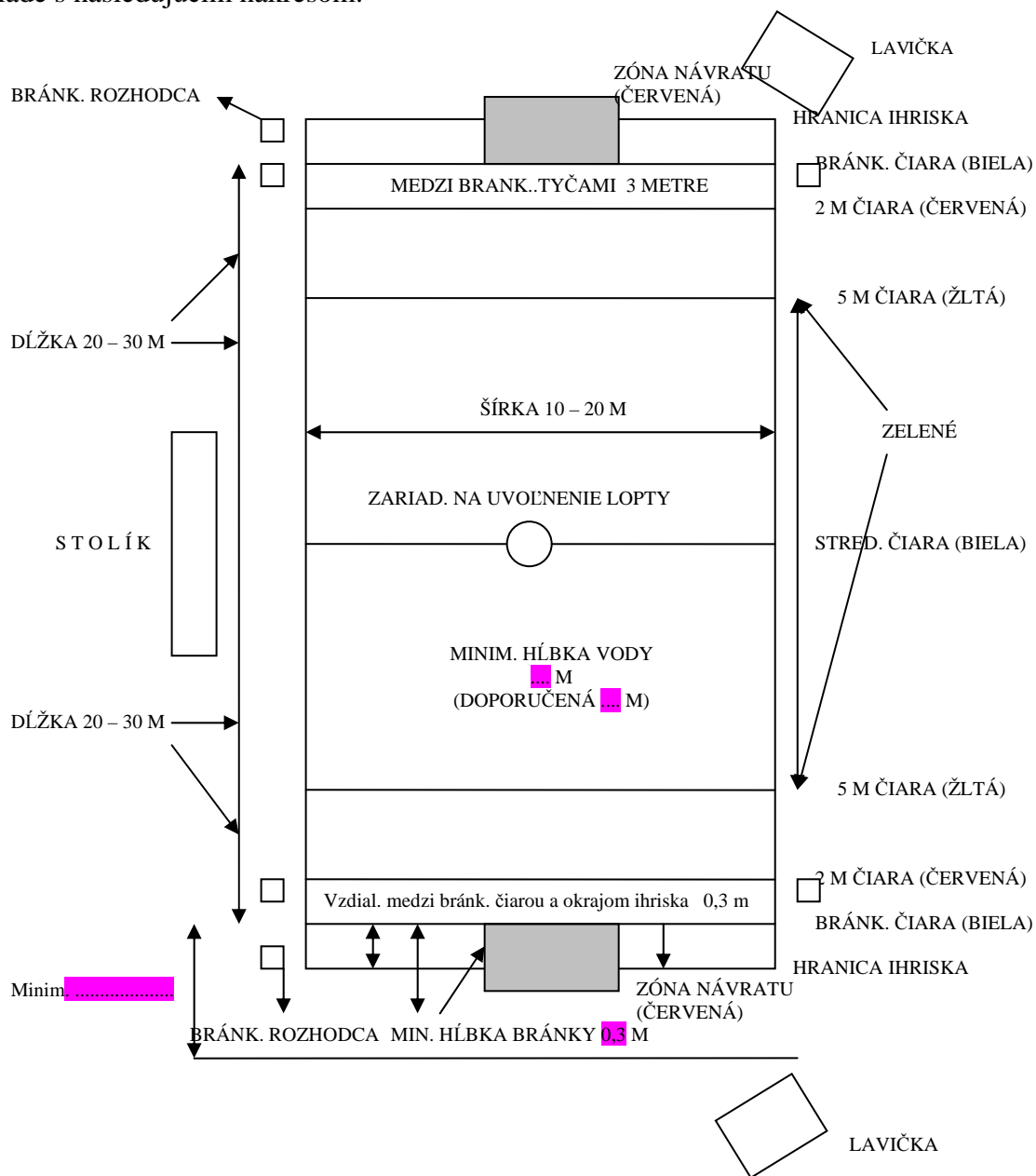
PRÍLOHA C
PRAVIDLÁ PRE DISCIPLINÁRNE KONANIE NA FINA SÚŤAŽIACH VO VODNOM PÓLE

WPAG PRAVIDLÁ VEKOVÝCH SKUPÍN – VODNÉ PÓLO

WP 1 IHRISKO A VYBAVENIE

WP 1.1 Usporiadateľská organizácia musí byť zodpovedná za správne rozmery a značenie ihriska a musí zabezpečiť všetky dohodnuté zariadenia a vybavenie.

WP 1.2 Rozloženie a označenie ihriska pre hru vedenú dvoma rozhodcami musí byť v súlade s nasledujúcim náčrtom:



WP 1.3 V hre vedenej jedným rozhodcom musí rozhodca pôsobiť na rovnakej strane, ako je rozhodcovský stôl a bránkoví rozhodcovia sa musia nachádzať na opačnej strane.

WP 1.4 Vzďialenosť medzi bránkovými čiarami nesmie byť menšia ako 20 metrov a väčšia ako 30 metrov pre hru mužov. Pre hru žien nesmie byť vzdialenosť medzi bránkovými čiarami menšia ako 20 metrov a väčšia ako 25 metrov. Šírka ihriska

30. júla 2005 – VODNÉ PÓLO

nesmie byť menšia ako 10 metrov a väčšia ako 20 metrov. Ohraničenie ihriska má byť na každej strane 0,30 metra za bránkovou čiarou.

WP 1.5 Pre súťaže FINA musia byť rozmery ihriska, hĺbka vody a teplota a intenzita osvetlenia v súlade s hodnotami stanovenými v FR 7.2, FR 7.3, FR 7.4 a FR 8.3.

WP 1.6 Na obidvoch stranách ihriska musia byť zreteľné značky na označenie nasledujúceho:

- (a) biele značky – bránková čiara a stredová čiara
- (b) červené značky – 2 metre od bránkových čiar
- (c) žlté značky – 4 5 metrov od bránkových čiar
- (d) ~~zelené značky – 7 metrov od bránkových čiar~~

Boky ihriska od bránkovej čiary po 2 metrovú čiaru musia byť označené červenou; od 2 metrovej čiary po 5 metrovú čiaru musia byť označené žltou a od 5 metrovej čiary po stredovú čiaru musia byť označené zelenou.

WP 1.7 Červená značka musí byť umiestnená na každej strane ihriska, 2 metre od rohu ihriska na strane oproti stolíku rozhodcov, na označenie zóny návratu.

WP 1.8 Na voľný pohyb rozhodcov z jedného konca ihriska na druhý musí byť poskytnutý dostatočný priestor. Pri bránkových čiarach zas musí byť priestor pre bránkových rozhodcov.

WP 1.9 Zapisovateľ musí mať osobitnú červenú, bielu a modrú zástavku, každú s rozmermi 0,35 metra x 0,20 metra.

WP 2 ~~GÓLY~~ BRÁNKY

WP 2.1 Na bránkových čiarach na každom konci, v rovnakej vzdialenosti od bokov a nie menej ako 0,30 metra pred koncami ihriska, musí byť umiestnený obdĺžnik pevne skonštruovaný z dvoch bránkových tyčí a priečnej tyče, s rozmerom 0,075 metra smerom do ihriska, natretý na bielo.

WP 2.2 Vnútorne strany bránkových tyčí musia byť od seba vzdialené 3 metre. Ak je hĺbka vody 1,50 metra a viac, spodná časť brvna musí byť 0,90 metra od hladiny vody. Keď je hĺbka vody menej ako 1,50 metra, spodná časť brvna musí byť 2,40 metra od dna bazéna.

WP 2.3 Pružné siete musia byť bezpečne upevnené k bránkovým tyčiam a brvnu, aby uzatvárali celý bránkový priestor a musia byť upevnené na bránkové úchyty takým spôsobom, aby umožňovali aspoň 0,30 metra voľného priestoru za bránkou v celom rozsahu bránkovej plochy.

WP 3 LOPTA

WP 3.1 Lopta musí byť guľatá a musí mať vzduchovú komoru so samozatváracím ventilom. Musí byť vodotesná, bez vonkajšieho viazania a nesmie byť pokrytá žiadnou mazacou alebo podobnou látkou.

WP 3.2 Hmotnosť lopty nesmie byť menšia ako 400 gramov a väčšia ako 450 gramov.

WP 3.3 Pre hry mužov nesmie byť obvod lopty menší ako 0,68 metra ani väčší ako 0,71 metra, a tlak v nej musí byť 90-97 kPa (kilo Pascalov) (13-14 libier na štvorcový palec).

WP 3.4 Pre hry žien nesmie byť obvod lopty menší ako 0,65 metra ani väčší ako 0,67 metra, a tlak v nej musí byť 83-90 kPa (kilo Pascalov) (12-13 libier na štvorcový palec).

WP 4 ČIAPOČKY

WP 4.1 Čiapočky musia byť kontrastnej farby, inej ako jednofarebne červena, ktorú schvaľuje rozhodca, ale aj kontrastnej k farbe lopty. Rozhodca môže požadovať, aby družstvo použilo biele alebo modré čiapočky. Brankári musia mať červené čiapočky. Čiapočky musia byť upevnené pod bradou. Ak hráč stratí čiapočku počas hry, musí si ju nasadiť počas najbližšieho vhodného prerušenia hry, keď jeho družstvo má loptu v držaní. Čiapočky musia byť nasadené počas celej hry.

WP 4.2 ~~Pre Olympijské hry, majstrovstvá sveta a iné FINA zápasy musia byť čiapočky vybavené prispôsobivými chráničmi uší. Používanie čiapočiek vybavených chráničmi uší sa doporučuje pre všetky ostatné súťaže. Chrániče uší musia mať rovnakú farbu ako čiapočky družstva, s výminkou brankára, ktorý môže mať červené chrániče.~~

Čiapočky musia byť vybavené prispôsobivými chráničmi uší, ktoré musia byť rovnakej farby ako čiapočky družstva, okrem brankárov, ktorý môže mať červené chrániče.

WP 4.3 Čiapočky musia byť na oboch stranách očíslované číslami vysokými 0,10 metra. Brankár musí mať čiapočku s číslom 1 a ostatné čiapočky musia byť očíslované od 2 do 13. Náhradný brankár musí mať ~~brankársku~~ **červenú čiapočku s číslom 13**. Hráč si počas hry nesmie vymeniť číslo čiapočky, okrem prípadov povolených rozhodcom a oznámených zapisovateľovi.

WP 4.4 Pre medzištátne hry musia mať čiapočky vpredu medzinárodný trojpísmenový kód krajiny a môžu mať štátnu vlajku. Kód krajiny musí byť vysoký 0,04 metra.

WP 5 DRUŽSTVÁ A NÁHRADNÍCI

WP 5.1 Každé družstvo musí pozostávať zo 7 hráčov, z ktorých jeden musí byť brankár, ktorý musí mať nasadenú brankársku čiapočku, a najviac 6 náhradníkov, ktorí môžu striedať. Družstvo, ktoré hrá s menej ako 7 hráčmi nemusí mať brankára.

WP 5.2 Všetci hráči, ktorí momentálne nie sú v hre, spolu s trénermi a funkcionármi s výnimkou hlavného trénera, musia sedieť na lavičke družstva a nesmú sa od zahájenia hry z lavičky pohnúť, s výnimkou prestávok medzi časťami hry alebo počas oddechových časov. **Hlavný tréner útočiaceho družstva musí mať dovolené pohybovať sa kedykoľvek k 5 metrovej čiare.** Družstvá si menia strany a lavičky v polčase a pred začiatkom prvej **druhej** časti predĺženia. Lavičky družstiev musia byť obidve umiestnené na strane oproti stolíku rozhodcov.

WP 5.3 Kapitáni musia byť hrajúcimi členmi príslušných družstiev a každý musí byť zodpovedný za dobré správanie a disciplínu svojho družstva.

WP 5.4 Hráči musia nosiť nepriehľadné plavky alebo plavky s osobitnou spodnou časťou a pred zapojením sa do hry musia odstrániť všetky predmety, ktoré by mohli spôsobiť zranenie.

WP 5.5 Hráči nesmú mať na tele žiadny krém, olej alebo podobnú látku. Ak rozhodca pred zahájením hry zistí, že taká látka bola použitá, musí nariadiť jej okamžité odstránenie. Začiatok hry sa nesmie kvôli odstraňovaniu takejto látky odložiť. Ak sa na priestupok prišlo až po zahájení hry, hráč, ktorý sa previnil, musí byť vylúčený do konca zápasu, a náhradník môže okamžite nastúpiť na ihrisko zo zóny návratu pri svojej vlastnej bránkovej čiare.

WP 5.6 Kedykoľvek v priebehu hry môže byť hráč vystriedaný, opustením hracej plochy v zóne návratu pri svojej vlastnej bránkovej čiare. Náhradník môže vstúpiť do ihriska zo zóny návratu, akonáhle sa hráč viditeľne vynorí nad hladinu vody v zóne návratu. Keď sa podľa tohto Pravidla strieda brankár, od náhradníka sa bude požadovať, aby nosil brankársku čiapočku. Podľa tohto Pravidla sa nesmie vykonať žiadne striedanie v čase medzi nariadením trestného hodu rozhodcom a jeho vykonaním, okrem oddechového času.

WP 5.7 Náhradník môže vstúpiť na ihrisko z akéhokoľvek miesta:

- (a) počas prestávok medzi časťami hry, vrátane prestávok v predĺžení;
- (b) po dosiahnutí gólu;
- (c) počas oddechového času;
- (d) kvôli nahradeniu hráča, ktorý krváca alebo je zranený.

WP 5.8 Náhradník musí byť pripravený bez zdržiavania vymeniť hráča. Ak náhradník nie je pripravený, hra musí pokračovať bez náhradníka a ten potom môže kedykoľvek vstúpiť na ihrisko zo zóny návratu pri vlastnej bránkovej čiare náhradníka.

WP 5.9 Brankár, ktorý bol vystriedaný náhradníkom, môže hrať na akejkol'vek pozícii, keď sa vráti do hry.

WP 5.10 Ak musí brankár opustiť hru zo zdravotných dôvodov, rozhodcovia musia povoliť okamžité striedanie, pričom jeden z hráčov si musí vziať brankársku čiapočku.

WP 6 ZBOR ROZHODCOV

WP 6.1 Zbor rozhodcov pri FINA súťažiach pozostáva z dvoch rozhodcov, dvoch bránkových rozhodcov, časomeračov a zapisovateľov, každý s nasledujúcimi právami a povinnosťami. Taký zbor rozhodcov by mal byť poskytovaný, pokiaľ je možné, aj na ďalšie súťaže, s výnimkou súťaží riadených dvoma rozhodcami bez bránkových rozhodcov, keď rozhodcovia musia prevziať povinnosti (okrem vykonávania špeciálnych signálov) bránkových rozhodcov stanovených vo WP 8.2.

[Poznámka. V závislosti na stupni dôležitosti, môžu zápasy riadiť tímy štyroch až ôsmich funkcionárov v nasledujúcom zložení:

(a) *Rozhodcovia a bránkoví rozhodcovia:*

Dvaja rozhodcovia a dvaja bránkoví rozhodcovia; alebo dvaja rozhodcovia bez bránkových rozhodcov; alebo jeden rozhodca a dvaja bránkoví rozhodcovia

(b) *Časomerači a zapisovatelia:*

S jedným časomeračom a jedným zapisovateľom: Časomerač musí zaznamenávať čas súvislého držania lopty každým družstvom, v súlade s WP 20.17. Zapisovateľ musí zaznamenávať čistý čas hry, oddychové časy a prestávky medzi časťami hry, viesť zápis o zápase ako je to stanovené v WP 10.1 a musí tiež zaznamenávať príslušné časy vylúčenia hráčov z vody v súlade s Pravidlami.

S dvoma časomeračmi a jedným zapisovateľom: Časomerač č.1 musí zaznamenávať čistý čas hry, oddychové časy a prestávky medzi časťami hry. Časomerač č.2 musí zaznamenávať čas súvislého držania lopty každým družstvom, v súlade s WP 20.17. Zapisovateľ musí viesť zápis o zápase a vykonávať všetky ostatné povinnosti stanovené v WP 10.1.

S dvoma časomeračmi a dvoma zapisovateľmi: Časomerač č.1 musí zaznamenávať čistý čas hry, oddychové časy a prestávky medzi časťami hry. Časomerač č.2 musí zaznamenávať čas súvislého držania lopty každým družstvom, v súlade s WP 20.17. Zapisovateľ č.1 musí viesť zápis o zápase ako je stanovené vo WP 10.1 (a). Zapisovateľ č.2 musí vykonávať povinnosti stanovené v WP 10.1 (b), (c) a (d) spojené s nesprávnym návratom vylúčených hráčov, nesprávnym vstupom náhradníkov, vylúčením hráčov a tretími osobnými chybami.]

WP 7 ROZHODCOVIA

WP 7.1 Rozhodcovia musia mať nad hrou absolútnu kontrolu. Ich právomoc voči hráčom musí byť efektívna počas celého hracieho času, ktorý s hráčmi sú v priestoroch plavárne. Všetky rozhodnutia rozhodcov musia byť konečné a ich výklad Pravidiel musí byť musí byť počas hry akceptovaný. Rozhodcovia nesmú vytvárať žiadne predpoklady namiesto faktov pri akejkoľvek situácii počas hry, ale musia interpretovať to, čo sledujú, podľa svojich najlepších schopností.

WP 7.2 Rozhodcovia musia zapísať na začiatok a znovuzahájenie hry a na deklarovanie gólov, hodov z bránky, rohových hodov (či už signalizovaných bránkovým rozhodcom alebo nie), neutrálnych hodov a porušenia Pravidiel. Rozhodca môže zmeniť rozhodnutie za predpokladu, že sa tak stane pred uvedením lopty späť do hry.

WP 7.3 Rozhodcovia môžu upustiť od deklarovania chyby, ak by, podľa ich názoru, takéto deklarovanie bolo výhodou v prospech útočiaceho družstva. Rozhodcovia nesmú odpísať bežnú chybu, pokiaľ je stále možnosť hrať s loptou.

[Poznámka. Rozhodcovia musia tento princíp uplatniť v najširšom rozsahu. Nesmú, napríklad, deklarovať bežnú chybu v prospech hráča, ktorý má v držaní loptu a postupuje smerom k súperovej bránke, pretože by sa to považovalo za udelenie výhody útočiacemu družstvu.]

WP 7.4 Rozhodcovia musia mať právo vykázat' z vody akéhokoľvek hráča v súlade s príslušným Pravidlom a ukončiť hru, ak hráč odmietne opustiť vodu, keď mu to bolo nariadené.

WP 7.5 Rozhodcovia musia mať právo vykázat' z priestoru plavárne akéhokoľvek hráča, náhradníka, diváka alebo funkcionára, ktorého správanie bráni rozhodcom v správnom a nestrannom vykonávaní ich povinností.

WP 7.6 Rozhodcovia musia mať právo kedykoľvek ukončiť hru, keď im, podľa ich názoru, správanie hráčov alebo divákov alebo iné okolnosti bránia správne pokračovaniu. Ak musí byť hra ukončená, rozhodcovia musia o tom podať správu kompetentnému vedeniu.

WP 8 BRÁNKOVÍ ROZHODCOVIA

WP 8.1 Bránkoví rozhodcovia musia byť umiestnení na tej istej strane ako stolík rozhodcov, každý na jednej bránkovej čiare na konci ihriska.

WP 8.2 Povinnosťou bránkových rozhodcov má byť:

- (a) signalizovať vertikálnym zdvihnutím jednej paže správne rozmiestnenie hráčov na príslušných bránkových čiarach na začiatku časti hry;
- (b) signalizovať vertikálnym zdvihnutím oboch paží nesprávne zahájenie alebo znovuzahájenie;
- (c) signalizovať ukazovaním rukou v smere útoku hod z bránky;
- (d) signalizovať ukazovaním rukou v smere útoku rohový hod;
- (e) signalizovať zdvihnutím a prekrížením oboch paží gól;
- (f) signalizovať vertikálnym zdvihnutím oboch paží nesprávny návrat vylúčeného hráča alebo nesprávny vstup náhradníka.

WP 8.3 Každý bránkový rozhodca musí mať náhradné lopty a keď sa pôvodná lopta dostane mimo ihriska, bránkový rozhodca musí okamžite hodiť novú loptu brankárovi (pri hode z bránky), najbližšiemu hráčovi útočiaceho družstva (pri rohovom hode) alebo inak podľa pokynov rozhodcu.

WP 9 ČASOMERAČI

WP 9.1 Povinnosťou časomeračov má byť:

- (a) zaznamenávať čistý čas hry, oddychové časy a prestávky medzi časťami hry;
- (b) zaznamenávať čistý čas súvislého držania lopty každým družstvom;
- (c) zaznamenávať časy vylúčenia hráčov z vody v súlade s Pravidlami, spolu s časmi návratu týchto hráčov alebo náhradníkov;
- (d) počuteľne oznamovať začiatok poslednej minúty hry a poslednej minúty druhej časti predĺženia;
- (e) signalizovať písknutím po 45 sekundách a na konci každého oddychového času.

WP 9.2 Časomerač musí signalizovať písknutím (alebo akýmkoľvek iným zreteľným spôsobom, dostatočne hlasitým a jasne zrozumiteľným) koniec každej časti hry nezávisle od rozhodcov a jeho signál musí byť okamžite uplatnený, okrem:

- (a) prípadu súčasného prisúdenia pokutového hodu rozhodcom, v tom prípade sa musí konať pokutový hod v súlade s Pravidlami;
- (b) situácie, keď je lopta v lete a prekročí bránkovú čiaru, v tom prípade musí byť uznaný gól.

WP 10 ZAPISOVATELIA

WP 10.1 Povinnosťou zapisovateľov má byť:

- (a) viesť zápis hry, vrátane hráčov, skóre, oddychových časov, vylúčení, pokutových hodov a osobných chýb nariadených proti jednotlivým hráčom;
- (b) kontrolovať dobu vylúčenia hráčov a signalizovať uplynutie doby vylúčenia zdvihnutím príslušnej zástavky; okrem toho musí rozhodca musí signalizovať návrat vylúčeného hráča alebo náhradníka, keď hráčovo družstvo opäť získalo držanie lopty;
- (c) signalizovať červenou zástavkou a písknutím každý nesprávny návrat vylúčeného hráča alebo nesprávny vstup náhradníka (vrátane situácie po signalizovaní nesprávneho návratu alebo vstupu bránkovým rozhodcom), pričom jeho signál musí okamžite prerušiť hru;
- (d) signalizovať, bez meškania, udelenie tretej osobnej chyby proti akémukoľvek hráčovi nasledovne:
 - (i) červenou zástavkou, ak je treťou osobnou chybou vylúčenie;
 - (ii) červenou zástavkou a písknutím, ak je treťou osobnou chybou penalta.

WP 11 TRVANIE HRY

WP 11.1 Hra musí trvať štyri štvrtiny, každá po ~~sedem~~ osem minút čistého času. Čas musí začať plynúť na začiatku každej časti hry, keď sa hráč dotkne lopty. Pri všetkých signáloch na prerušenie hry sa musia stopky zastaviť, kým sa lopta nevráti

späť do hry opustením ruky hráča, ktorý vykonáva príslušný hod alebo keď sa lopty dotkne hráč po neutrálnom hode.

WP 11.2 Dvojminútová prestávka musí byť medzi štvrtinami prvou a druhou štvrtinou a medzi tretou a štvrtou štvrtinou a päťminútová prestávka medzi druhou a tretou štvrtinou. Družstvá, vrátane hráčov, trénerov a funkcionárov, si musia vymeniť strany pred začiatkom tretej štvrtiny a prvej druhej časti predĺženia.

WP 11.3 Ak je skóre na konci riadneho hracieho času vyrovnané v hre, v ktorej je nutné konečné rozhodnutie, po päťminútovej prestávke musí byť pokračovanie predĺžením. Potom sa musia hrať dve časti predĺženia každá po tri minúty čistého času s ~~jednominútovou~~ dvojminútovou prestávkou na výmenu ~~konecov~~ strán ~~rozhodcov~~ družstiev. Ak je skóre zhodné na konci dvoch častí predĺženia, musia sa konať trestné hody, aby sa určil výsledok.

[Poznámka. Ak je nevyhnutné trestné strieľanie, musí prebehnúť nasledujúca procedúra:

- (a) ak sa to týka dvoch družstiev, ktoré práve dokončili hru, strieľanie sa začne okamžite a využijú sa tí istí rozhodcovia*
- (b) inak strieľanie nastane 30 minút po ukončení finálovej hry tohto kola alebo pri prvej praktickej príležitosti. Využijú sa rozhodcovia z poslednej hry tohto kola, za predpokladu, že sú neutrálni*
- (c) ak sa to týka dvoch družstiev, príslušní tréneri budú požiadaní, aby nominovali päť hráčov a brankára, ktorí sa zúčastnia trestného strieľania; brankár sa môže kedykoľvek vymeniť za predpokladu, že náhradník bol uvedený v súpiske na tento zápas*
- (d) päť nominovaných hráčov musí byť uvedených na zozname v poradí, ktoré určí postupnosť, v ktorej budú hráči strieľať na bránku protivníka; poradie sa nesmie meniť*
- (e) medzi hráčmi na strieľanie alebo na výmenu brankára nesmú byť hráči vyradení z hry*
- (f) ak je počas trestného strieľania vylúčený brankár, hráč spomedzi nominovaných piatich hráčov môže brankára vymeniť, ale bez brankárskych privilégií; po vykonaní trestného hodu môže byť hráč vymenený iným hráčom alebo náhradným brankárom*
- (g) strely sa hádžu striedavo na každej strane bazéna a všetci hráči okrem strieľajúceho hráča a brániaceho brankára musia sedieť na lavičke družstva*
- (h) los určí, ktoré družstvo bude strieľať prvé*
- (i) ak budú družstvá aj po skončení úvodných piatich trestných hodov nerozhodné, rovnakí piati hráči budú potom hádzať striedavo, kým jedno družstvo minie a druhé skóruje*
- (j) ak sa to týka troch alebo viacerých družstiev, každé družstvo bude hádzať päť trestných hodov proti každému ďalšiemu družstvu, pričom sa budú pri každom hode striedať. Poradie prvého hodu sa stanoví losovaním.]*

WP 11.4 Viditeľné hodiny musia ukazovať čas zostupným spôsobom (to znamená, že ukazujú čas, ktorý ostáva do konca časti hry).

WP 12 ODDYCHOVÝ ČAS

WP 12.1 každé družstvo má právo na tri oddychové časy v každej hre. Tretí oddychový čas sa môže žiadať iba počas predĺženia. Dĺžka oddychového času má byť jedna minúta. Oddychový čas môže ohlásiť tréner družstva, ktoré má v držaní loptu kedykoľvek, **aj po góle**, volaním „timeout“ a signalizovaním rukami zloženými v tvare T zapisovateľovi alebo rozhodcovi. Ak sa žiada oddychový čas, zapisovateľ alebo rozhodca okamžite preruší hru pískaním **a hráči sa musia okamžite vrátiť do svojej polovice ihriska.**

WP 12.2 Hru znovu zahájí na pískanie rozhodcu družstvo, ktoré malo loptu v držaní, pričom lopta sa dáva do hry na **alebo za** stredovou čiarou, okrem prípadu (a) ak sa oddychový čas žiadal pred trestným hodom alebo rohovým hodom, vtedy sa hod bude konať.

~~(b) ak sa oddychový čas žiadal po strelení gólu, rozhodca musí znovu zahájiť hru v súlade s WP 15 (Znovuzahájenie po góle) a potom okamžite preruší hru na požadovaný oddychový čas.~~

[Poznámka. Čas držania lopty pokračuje od znovuzahájenia hry po oddychovom čase.]

WP 12.3 Ak tréner družstva, ktoré má loptu v držaní žiada oddychov čas navyše, na ktorý družstvo nemá nárok, hra sa preruší a potom bude znovu zahájená hráčom opačného družstva na stredovej čiare.

WP 12.4 Ak o oddychový čas žiada tréner družstva, ktoré nemá loptu v držaní, hra sa preruší a opačnému družstvu sa prisúdi pokutový hod.

WP 12.5 Pri znovuzahájení hry po oddychovom čase môžu hráči zaujať akékoľvek miesto na ihrisku, podľa Pravidiel týkajúcich sa pokutových hodov a rohových hodov.

[Poznámka. Ak sa vyhlási oddychový čas, hráči sa musia okamžite vrátiť na svoju polovicu ihriska.]

WP 13 ZAHÁJENIE HRY

WP 13.1 Pred zahájením hry a v prítomnosti rozhodcov musia kapitáni losovať mincou, víťaz si môže vybrať stranu.

WP 13.2 Na začiatku každej časti hry musia hráči zaujať postavenie na vlastnej bránkovej čiare, asi jeden meter od seba a najmenej jeden meter od bránkových tyčí. Medzi bránkovými tyčami môžu byť najviac dvaja hráči. Žiadna časť tela hráča nesmie byť nad hladinou vody za bránkovou čiarou.

WP 13.3 Keď sa rozhodcovia presvedčia, že družstvá sú pripravené, rozhodca musí písknutím do píšťalky zahájiť hru a potom uvoľní alebo hodí loptu do hry na stredovú čiaru.

WP 13.4 Ak sa uvoľnením alebo vhoďením lopty dostane jedno družstvo do jasne výhodnejšej pozície, rozhodca si musí vyžiadať loptu a nariadiť neutrálny hod na stredovej čiare.

WP 14 SPÔSOBY SKÓROVANIA

WP 14.1 Gól bude uznaný, keď celá lopta úplne prejde cez bránkovú čiaru, medzi bránkovými tyčami a brvnom.

WP 14.2 Gól sa môže dať z ktoréhokoľvek miesta hracej plochy; okrem prípadu, že brankár nesmie prejsť alebo dotknúť sa lopty za stredovou čiarou.

WP 14.3 Gól sa môže dať akoukoľvek časťou tela okrem zovretej päste. Gól sa môže dať driblovaním lopty do bránky. Na začiatku alebo na znovuzahájení hry musia zámerne hrať alebo dotknúť sa lopty aspoň dvaja hráči (z niektorého družstva, okrem brániaceho brankára), s výnimkou nasledujúcich situácií:

- (a) pokutový hod;
- (b) voľný hod hodený hráčom na vlastnú bránku;
- (c) bezprostredný hod z hodu z bránky; alebo
- (d) bezprostredný hod z voľného hodu nariadeného za 7 5 metrovou líniou.

[Poznámka. Gól môže dať hráč bezprostrednou strelou spoza 7 5 metrovej línie potom, čo hráčovo družstvo dosiahlo voľný hod pre chybu za líniou 7 5 metrov. Ak hráč uviedol loptu do hry, gól sa môže potom streliť len keď sa lopty zámerne dotkol ďalší hráč, okrem brániaceho brankára.]

Ak je pri uznaní chyby lopta vo vnútri 7 5 metrovej línie alebo bližšie ku bránke brániaceho družstva, môže sa dať gól podľa tohto Pravidla, ak sa lopta bez meškania vráti na miesto pochybenia, na akékoľvek miesto v rovnakej línii ako chyba alebo na akékoľvek miesto za líniou chyby, za predpokladu, že sa strieľa okamžite z tejto pozície. Gól nesmie byť podľa tohto Pravidla uznaný priamo od znovuzahájenia hry v nasledovných prípadoch:

- (a) po oddychovom čase
- (b) po góle
- (c) po zranení vrátane krvácania
- (d) po strate čiapočky
- (e) potom, čo si rozhodca vyžiada loptu
- (f) potom, čo lopta opustí hraciu plochu
- (g) po inom zdržaní.]

WP 14.4 Gól sa uznáva, ak v okamihu uplynutia 35 30 sekúnd držania lopty alebo na konci časti hry, lopta letí a padne do brány.

[Poznámka. Ak lopta, za okolností podľa tohto Pravidla, padne do bránky po narazení do bránkovej tyče, brvna, brankára alebo iného brániaceho hráča, a/alebo odskočením od vody, gól sa uznáva. Ak bol signalizovaný koniec časti hry a s loptou sa potom hralo alebo sa jej dotkol zámerne ďalší útočiaci hráč na jej ceste do bránky, gól sa neuznáva.]

Ak lopta letí smerom k bránke za okolností tohto Pravidla a brankár alebo iný brániaci hráč stiahne bránku alebo vo svojej 4 5 metrovej oblasti brániaci hráč okrem brankára

zastaví loptu dvoma rukami alebo pažami alebo odrazí loptu, aby predišiel gólu, rozhodca musí nariadiť pokutový hod, ak by podľa jeho názoru, lopta bola dosiahla bránkovú čiaru, keby nebola bránená.

Ak lopta, ktorá letí na bránku za okolností v tomto Pravidle, spadne na vodu a potom prepláva celým objemom cez bránkovú čiaru, rozhodca má prisúdiť gól iba ak lopta preplávala cez bránkovú čiaru okamžite v priamej súvislosti so strelou.]

WP 15 ZNOVUZAHÁJENIE PO GÓLE

WP 15.1 Po strelení gólu hráči zaujmú pozície kdekoľvek v svojej polovici hracej plochy. Žiadna časť tela hráča nesmie byť za stredovou čiarou nad hladinou vody. Rozhodca znovu zaháji hru písknutím na píšťalke. V čase znovuzahájenia pokračuje čistý čas, keď lopta opustí ruku hráča družstva, ktoré nedalo gól. Znovuzahájenie, ktoré sa neriadi týmito Pravidlami sa musí opakovať.

WP 16 HODY Z BRÁNKY

WP 16.1 Hod z bránky sa musí nariadiť, keď:

- (a) celá lopta prejde úplne cez bránkovú čiaru mimo pásma medzi bránkovými tyčami a brvnom, pričom posledný s ňou hral alebo sa jej dotkol hráč útočiaceho **ktorýkoľvek hráč okrem brankára brániaceho družstva**;
- (b) celá lopta prejde úplne cez bránkovú čiaru medzi bránkovými tyčami a brvnom, alebo sa odrazí od bránkovej tyče, brvna alebo brániaceho brankára priamo z:
 - (i) voľného hodu nariadeného vnútri **7 5** metrového územia;
 - (ii) voľného hodu nariadeného mimo **7 5** metrového územia, ktorý sa nekonal ~~okamžite~~ **v súlade s Pravidlami**;
 - (iii) hodu z bránky, ktorý sa nekonal okamžite;
 - (iv) rohového hodu.

WP 16.2 Hod z bránky musí zahrať **akýkoľvek hráč družstva** z ľubovoľného miesta z 2 metrovej oblasti. ~~Ak nie je brankár vo vode, hod z bránky musí zahrať iný brániaci hráč.~~ Hod z bránky, ktorý sa nezahrá v súlade s týmito Pravidlami sa musí opakovať.

[Poznámka. Hod z bránky musí zahrať hráč najbližší k lopte. Pri zahrávaní voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu nesmie nastať zbytočné zdržovanie, pričom sa musia zahrať takým spôsobom, aby ostatní hráči mali možnosť sledovať loptu, keď opúšťa ruku rozohrávajúceho hráča. Hráči často robia chybu a zdržujú hod, pretože prehliadajú ustanovenie WP 14.4, ktoré povoľuje rozohrávajúcejmu hráčovi driblovať s loptou pred prihrávkou ďalšiemu hráčovi. Hod sa teda môže zahrať okamžite, aj keď rozohrávajúci hráč nevie ihneď nájsť hráča, ktorému by loptu prihral. Za takých okolností je hráčovi dovolené zahrať hod pustením lopty zo zdvihutej ruky na hladinu vody (obrázok 1) alebo vyhodením lopty do vzduchu (obrázok 2) a potom s loptou plávať alebo driblovať. V každom prípade, hod sa musí zahrať tak, aby ho mohli sledovať ostatní hráči.]

Obrázok 1

Obrázok 2

Figure 1



Figure 2



WP 17 ROHOVÉ HODY

WP 17.1 Rohový hod musí byť nariadený, keď celá lopta prejde úplne cez bránkovú čiaru mimo priestoru medzi bránkovými tyčami a brvnom, pričom posledný krát s ňou hrá alebo sa jej dotkol hráč brániaceho družstva brankár brániaceho družstva alebo keď brániaci hráč zámerne poslal loptu cez bránkovú čiaru.

WP 17.2 Rohový hod musí zahrať hráč útočiaceho družstva z 2 metrovej značky na boku, ktorá je najbližšie k miestu, kde lopta prešla cez bránkovú čiaru. Hod nemusí zahrať najbližší hráč, ale musí sa zahrať bez zbytočného zdržiavania.

[Poznámka. Pre spôsob zahratia hodu vid' poznámku k WP 16.2]

WP 17.3 Pri zahrávaní rohového hodu nesmie byť v 2 metrovom území žiadny hráč útočiaceho družstva.

WP 17.4 Rohový hod zahratý zo zlej pozície alebo skôr ako hráči útočiaceho družstva opustia 2 metrové územie, sa musí opakovať.

WP 18 NEUTRÁLNE HODY

WP 18.1 Neutrálny hod musí byť nariadený:

- (a) keď, na začiatku časti hry, je rozhodca toho názoru, že lopta bola vhozená do polohy jednoznačne výhodnejšej pre jedno družstvo;
- (b) keď sa jeden alebo viac hráčov z oboch družstiev dopustí chyby v tej istej chvíli, takže rozhodca nie je schopný rozlíšiť, ktorý hráč sa previnil skôr;
- (c) keď obaja rozhodcovia písknu na píšťalky v rovnakej chvíli, aby nariadili obyčajnú chybu oboch družstvám;
- ~~(d) keď sa hráči oboch družstiev dopustia súčasne hrubej chyby trestanej vylúčením, či už v hre alebo v mŕtvom čase. Neutrálny hod sa musí zahrať po vylúčení previnilých hráčov;~~
- (e) **(d)** keď lopta narazí alebo uviazne v zábrane nad hracou plochou.

WP 18.2 Pri neutrálnom hode musí rozhodca hodiť loptu do vody približne laterálne na úrovni miesta, kde sa stala chyba, takým spôsobom, aby hráči oboch družstiev mali rovnakú šancu získať loptu. Neutrálny hod nariadený v 2 metrovom území sa musí zahrať na 2 metrovej línii.

WP 18.3 Ak pri neutrálnom hode je rozhodca presvedčený, že lopta bola vhozená do polohy jednoznačne výhodnejšej pre jedno družstvo, rozhodca si musí vyžiadať loptu a opakovať hod.

WP 19 VOLNÉ HODY

- WP 19.1** Voľný hod sa musí zahrávať z miesta chyby, okrem prípadov:
- (a) keď je lopta ďalej od bránky brániaceho družstva, voľný hod sa musí zahrať z miesta, kde je lopta;
 - (b) keď chybu spôsobí brániaci hráč v 2 metrovom území obrancu, voľný hod sa musí zahrávať na 2 metrovej línii oproti miestu, kde bola chyba spôsobený alebo, ak je lopta mimo 2 metrového územia, z miesta, kde sa lopta nachádza;
 - (c) keď je v Pravidlá ďalej uvedené inak.

Voľný hod zahratý zo zlej pozície sa musí opakovať.

WP 19.2 Čas poskytnutý hráčovi na zahratie voľného hodu musí ostať na zvážení rozhodcov; musí byť primeraný a bez zbytočného zdržiavania, ale nemusí to byť okamžité. Chybou musí byť, keď hráč, ktorý je jasne v najlepšej pozícii na zahratie voľného hodu, ho nezahrá.

WP 19.3 Zodpovednosť za vrátenie lopty k hráčovi, ktorý zahráva voľný hod, je na družstve, ktorému bol voľný hod prisúdený.

WP 19.4 Voľný hod sa musí zahrať takým spôsobom, aby hráči mohli sledovať loptu opúšťajúcu ruku hráča, ktorý zahráva hod, ktorý má potom povolené držať loptu alebo driblovať s ňou, kým ju prihrá ďalšiemu hráčovi. Lopta musí byť v hre okamžité, keď opustí ruku hráča, ktorý zahráva voľný hod.

[Poznámka. Pre spôsob zahratia hodu vid' poznámku k WP 16.2]

WP 20 OBYČAJNÉ CHYBY

WP 20.1 Nasledujúce priestupky sa musia posudzovať ako obyčajná chyba (WP 20.2 až WP 20.18), ktorá musí byť potrestaná udelením voľného hodu opačnému družstvu.

[Poznámka. Rozhodcovia musia prisúdiť obyčajné chyby v súlade s Pravidlami, aby umožnili útočiacemu družstvu rozvinúť výhodnejšiu situáciu. Avšak rozhodcovia musia brať do úvahy špeciálne okolnosti v WP 7.3 (Výhoda).]

WP 20.2 Posunúť sa za bránkovú čiaru na začiatku časti hry, skôr ako rozhodca dá signál na zahájenie. Voľný hod sa musí zahrávať z miesta lopty alebo, ak nebola lopta uvoľnená do ihriska, zo stredovej čiary.

WP 20.3 Pomáhať hráčovi na začiatku časti hry alebo kedykoľvek inokedy počas zápasu.

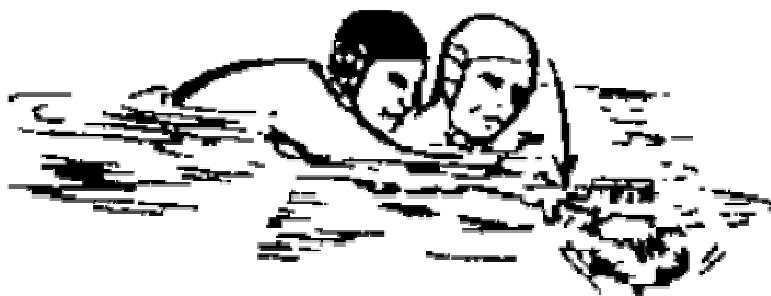
WP 20.4 Držať sa alebo odrážať sa od bránkových tyčí alebo ich úchytovej časti, držať sa alebo odrážať od okrajov bazéna počas čistého času hry alebo držať sa tyčky, okrem začiatku časti hry.

WP 20.5 Aktívne sa zúčastniť hry, keď pri tom hráč stojí na dne bazéna, chodiť počas hry alebo sa odrážať od dna bazéna s úmyslom hrať s loptou alebo napadnúť súpera. Toto pravidlo sa neuplatňuje na brankára, pokiaľ je vo svojom 4 5 metrovom území.

WP 20.6 Ponoriť alebo držať celú loptu pod vodou pri napadnutí.

[Poznámka. Obyčajnou chybou je ponárať loptu alebo držať ju pod vodou pri napadnutí, aj keď hráčovi, ktorý drží loptu, zatlačil ruku s loptou pod vodu protihráč (obrázok 3). Nie je žiadny rozdiel v tom, či lopta ide pod vodu proti hráčovej vôli alebo nie. Dôležité je, že chyba sa prisúdi hráčovi, ktorý bol v kontakte s loptou v momente, keď sa ponorila. Je dôležité pamätať si, že priestupkom je ponorenie lopty len vtedy, keď bol hráč atakovaný. Takže keď sa brankár vynorí vysoko z vody, aby zachránil strelu a potom pri spätnom páde vezme loptu pod vodu, brankár neurobí žiadny priestupok; ale ak brankár potom drží loptu pod vodou, keď je napadnutý protihráčom, bude to pre brankára posúdené ako porušenie tohto Pravidla a ak brankárov čin zabráni pravdepodobnému gólu, musí sa podľa WP 22.2 nariadiť pokutový hod.]

Obrázok 3



WP 20.7 Udrieť do lopty zovretou päsťou. Toto Pravidlo sa nebude aplikovať na brankára, keď je vo svojom 4 5 metrovom území.

WP 20.8 Hrať alebo dotknúť sa lopty dvoma rukami súčasne. Toto Pravidlo sa nebude aplikovať na brankára, keď je vo svojom 4 5 metrovom území.

WP 20.9 Brániť alebo inak zavadzať voľnému pohybu protihráča, ktorý nedrží loptu, vrátane plávania na protihráčovými pleciami, chrbte alebo nohách. „Držanie“ je zdvíhanie, držanie alebo dotýkanie sa lopty, ale nezahrnuje driblovanie loptou.

[Poznámka. Prvá vec, ktorú musí brať rozhodca do úvahy je, či protivník drží loptu, pretože ak je to tak, hráč, ktorý napádal nemôže byť potrestaný za „bránenie v hre“. Je jasné, že hráč drží loptu, ak ju drží zdvihnutú nad vodou (obrázok 4). Hráč tiež drží loptu, ak pláva a pri tom ju drží v ruke alebo má s loptou kontakt, keď táto leží na hladine vody (obrázok 5). Plávanie s loptou (driblovanie), ako to ukazuje obrázok 6, sa nepovažuje za držanie.

Obrázok 5



Obrázok 4

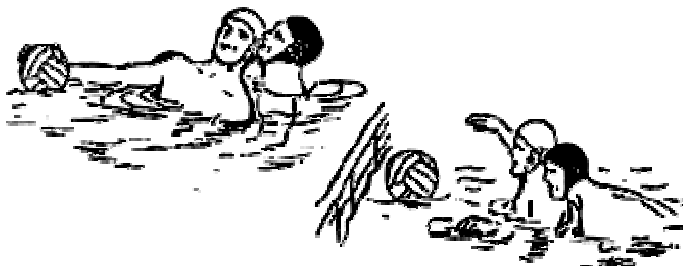
Obrázok 6

Bežná forma bránenia v hre je, keď hráč prepláva cez súperove nohy (obrázok 7), tým znižuje priestor, v ktorom sa protivník môže pohybovať a zavádza normálnej činnosti nôh. Ďalšou formou je plávanie na súperových pleciach. Musí sa pamätať aj na to, že za bránenie v hre môže byť potrestaný aj hráč, ktorý má v držaní loptu. Napríklad, obrázok 8 ukazuje hráča, ktorý drží jednu ruku na lopte a pokúša sa odstrániť súpera, aby získal viac priestoru. Obrázok 9 ukazuje hráča v držaní lopty, ktorý bráni v hre protivníkovi tým, že ho tlačí dozadu hlavou. U obrázkov 8 a 9 sa musí dávať pozor, pretože akýkoľvek násilný pohyb hráča v držaní lopty sa môže považovať za úder alebo dokonca brutalitu; obrázky sú zamerané na ilustrovanie bránenia v hre bez násilného pohybu. Hráč sa môže dopustiť priestupku bránenia v hre aj keď nedoručí loptu, ani sa jej nedotýka. Obrázok 10 ukazuje hráča, ktorý zámerne blokuje protivníka telom a rozťahnutými pažami, čím znemožňuje prístup k lopte. Tento priestupok sa najčastejšie stáva pri okrajoch ihriska.]

Obrázok 7



Obrázok 8



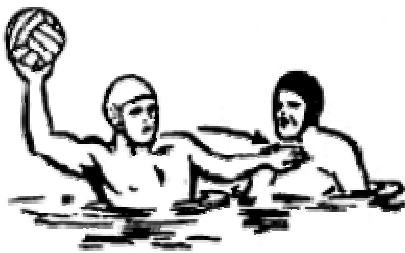
Obrázok 9

Obrázok 10

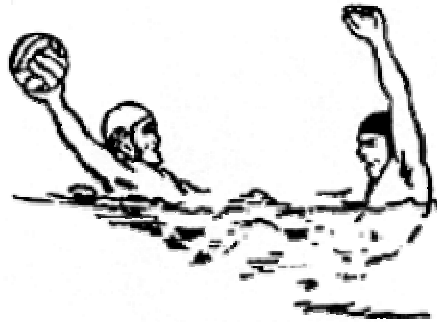
WP 20.10 Tlačiť alebo odtláčať sa od protivníka, ktorý nie je v držaní lopty.

[Poznámka. Odtlačanie sa môže diať rôznou formou, vrátane odtlačania rukou (obrázok 11) alebo nohou (obrázok 12). Vo vyobrazených prípadoch je trestom voľný hod za obyčajnú chybu. Avšak rozhodcovia si musia dať pozor na rozdiel medzi odtláčaním nohou a kopaním – ktoré je potom hrubou chybou trestanou vylúčením alebo dokonca brutalitou. Ak je noha už v kontakte s protivníkom, keď sa začína pohyb, bude to zvyčajne odtlačanie, ale ak pohyb začne skôr ako sa dostane do kontaktu s protivníkom, potom sa to vo všeobecnosti musí považovať za kopanie.]

Obrázok 11



Obrázok 12



WP 20.11 Vykonať ako hráč družstva v držaní lopty priestupok podľa WP 20.9 (bránenie v hre protivníčkovi) alebo WP 20.10 (tlačenie alebo odtlačanie protivníka) pred zahratím voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu.

WP 20.12 Nachádzať sa v 2 metrovom území protivníckej bránky pred líniou, v ktorej sa nachádza lopta. Nebude priestupkom, ak hráč vezme loptu do 2 metrového územia a prihrá ju ďalšiemu hráčovi, ktorý je za líniou lopty a ktorý strelí okamžite na bránku, skôr ako je prvý hráč schopný opustiť 2 metrové územie.

[Poznámka. Ak hráč, ktorý prijíma prihrávku nestrelí na bránku, hráč, ktorý prihrával loptu, musí okamžite opustiť 2 metrové územie, aby sa vyhol penalizácii podľa tohto Pravidla.]

WP 20.13 zahrať pokutový hod inak ako predpísaným spôsobom.

[Poznámka. Metódu zahratia pokutového hodu pozri pri WP 23.4.]

WP 20.14 Zbytočne zdržiavať pri zahrávaní voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu.

[Poznámka. Pozri poznámku pri WP 16.2]

WP 20.15 Pre brankára prekročiť alebo dotknúť sa lopty za stredovou čiarou.

WP 20.16 Poslať loptu mimo hraciu plochu, vrátane prípadu odrazenia lopty od boku bazéna nad hladinou vody.

WP 20.17 Pre družstvo držať loptu dlhšie ako 35 **30** sekúnd čistého času bez strieľania na súperovu bránu. Časomerač, ktorý meria čas držania lopty musí reštartovať stopky, keď:

- (a) lopta opustí ruku hráča strieľajúceho na bránu. Ak sa lopta odrazí do hry od bránkovej tyče, brvna alebo brankára, čas držania lopty sa nesmie začať merať znova skôr, kým sa lopta nedostane do držania jedného z družstiev;
- (b) prejde lopta do držania opačného družstva. „Držanie lopty“ nesmie zahŕňať, keď sa lopta náhodne v lete dotkne protihráča;
- (c) keď sa lopta dá do hry po udelení hrubej chyby trestanej vylúčením, pokutového hodu, hodu z brány, rohového hodu alebo neutrálneho hodu.

Viditeľné hodiny musia ukazovať čas zostupným spôsobom (to je ukazovať zvyšný čas držania).

[Poznámka. Časomerač a rozhodcovia sa musia rozhodnúť, či sa jednalo o strelu na bránu alebo nie, ale konečné rozhodnutie je na rozhodcovi.]

WP 20.18 Zdržiavať hru.

*[Poznámka. Pre rozhodcu je vždy prípustné podľa tohto Pravidla prisúdiť obyčajnú chybu skôr ako uplynie 35 **30** sekúnd držania lopty.]*

Ak je brankár jediným hráčom družstva na svojej polovici ihriska, musí sa považovať za zdržiavanie, ak brankár prijme loptu od iného člena brankárovho družstva, ktorý je v druhej polovici hracej plochy.

V poslednej minúte si musí byť rozhodca pred uplatnením tohto Pravidla istý, že ide o zámerné zdržiavanie.]

WP 21 HRUBÉ CHYBY, TRESTANÉ VYLÚČENÍM

WP 21.1 Nasledujúce priestupky sa musia posudzovať ako hrubé chyby trestané vylúčením (WP 21.4 až WP 21.**16**), ktoré musia byť potrestané (ak to nie je inak stanovené v Pravidlách) udelením voľného hodu družstvu protivníka a vylúčením hráča, ktorý sa dopustil chyby.

WP 21.2 Vylúčený hráč sa musí presunúť do zóny návratu pri svojej bránkovej čiare bez toho, že by opustil vodu. Ak vylúčený hráč opustí vodu (ak nenasleduje po vstupe náhradníka), bude sa to považovať za previnenie voči WP 21.4 **10** (Znevažovanie).

[Poznámka. Vylúčený hráč (vrátane akéhokoľvek vylúčeného podľa Pravidiel do konca hry) musí zostať vo vode a presunúť sa (vrátane plávania pod vodou) do zóny návratu pri svojej bránkovej čiare bez toho, že by rušil hru. Hráč musí plávať z akéhokoľvek miesta na ihrisku na bránkovú čiaru a plávať za bránkou, aby sa dostal do zóny návratu, pričom sa nesmie dotýkať ohraničenia brány.]

Keď dosiahne zónu návratu, sa musí vylúčený hráč viditeľne vynoriť na hladinu vody skôr, ako mu bude (alebo náhradníkovi) dovolené vrátiť sa, v súlade s Pravidlami. Nie je však nutné, aby vylúčený hráč v zóne návratu vyčkal príchod určeného náhradníka.]

WP 21.3 Vylúčený hráč alebo náhradník majú povolené vrátiť sa na hraciu plochu po najbližšej z nasledujúcich príležitostí:

- (a) po uplynutí 20 sekúnd čistého času hry, keď zapisovateľ zdvihne príslušnú zástavku, za predpokladu, že vylúčený hráč dosiahol zónu návratu v súlade s Pravidlami;
- (b) po dosiahnutí gólu;
- (c) potom, čo družstvo vylúčeného hráča získa späť držanie lopty (to znamená získa loptu pod svoju kontrolu) v čistom čase hry, keď obranný rozhodca musí dať rukou signál na návrat;
- (d) potom, čo družstvo vylúčeného hráča dosiahne voľný hod alebo hod od bránky, signál rozhodcu na zahratie hodu sa považuje za signál na vstup do hry, za predpokladu, že vylúčený hráč dosiahol zónu návratu v súlade s Pravidlami.

Vylúčený hráč alebo náhradník sa môžu vrátiť na hraciu plochu zo zóny návratu pri svojej bránkovej čiare za nasledujúcich podmienok:

- (a) hráč dostal signál od zapisovateľa alebo rozhodcu;
- (b) hráč nesmie skákať alebo odrážať sa od steny bazéna;
- (c) hráč nesmie ovplyvniť upevnenie bránky;
- (d) náhradník nemá dovolené nastúpiť na miesto vylúčeného hráča, kým tento hráč nedosiahne zónu návratu pri svojej bránkovej čiare.

Po dosiahnutí gólu môže vylúčený hráč alebo náhradník znovu vstúpiť na hraciu plochu z akéhokoľvek miesta.

Tieto ustanovenia budú platiť aj na vstup náhradníka za hráča s tromi osobnými chybami alebo inak vylúčeného do konca zápasu v súlade s Pravidlami.

[Poznámka. Rozhodca ani zapisovateľ nesmú signalizovať náhradníkovi uplynutie 20 sekúnd doby vylúčenia, kým vylúčený hráč nedosiahne zónu návratu pri svojej bránkovej čiare. Toto platí aj pre vstup náhradníka, ktorý má vymeniť hráča vylúčeného do konca zápasu. V prípade, že vylúčený hráč nedosiahne svoju zónu návratu, náhradník nebude mať povolený vstup, kým nebude strelený gól alebo do konca časti hry.]

Primárna zodpovednosť za signalizovanie vstupu vylúčeného hráča alebo náhradníka do hry, ostáva na obrannom rozhodcovi. Avšak aj útočný rozhodca môže asistovať v tejto veci a platný bude signál obidvoch rozhodcov. Ak má rozhodca podozrenie na nesprávny vstup alebo bránkový rozhodca signalizuje takýto nesprávny vstup, rozhodca sa musí najprv presvedčiť, či druhý rozhodca nedal signál na vstup do hry.]

Pred vydaním pokynu na vstup vylúčeného hráča alebo náhradníka do hry, obranný rozhodca musí chvíľku počkať, v prípade, že útočný rozhodca zapíska, aby obnovil držanie lopty súperovým družstvom.]

Držanie lopty sa nezmení jedine kvôli koncu štvrtiny, ale vylúčený hráč alebo náhradník sa môžu vrátiť, ak si družstvo vypláva loptu na začiatku ďalšej časti. Ak je hráč vylúčený, keď sa signalizuje koniec časti hry, rozhodcovia a zapisovateľ musia zaistiť, aby družstvá mali správny počet hráčov pred signálom na znovuzahájenie.]

WP 21.4 Ak hráč opustí vodu alebo sedí alebo stojí na schodoch alebo na boku bazéna počas hry, okrem prípadu nehody, zranenia, choroby alebo povolenia rozhodcu.

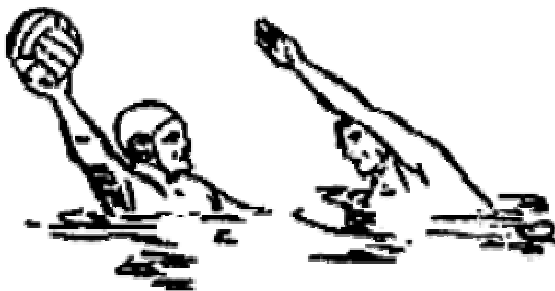
WP 21.5 Brániť v zahratí voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu, vrátane:

- (a) zámerného odhodenia alebo držania lopty, ktoré bráni normálnemu postupu hry;
- (b) akéhokoľvek pokusu hrať s loptou skôr ako opustí ruku rozohrávajúceho hráča.

[Poznámka. Hráč sa nemá trestať podľa tohto Pravidla, ak nepočul pískanie, pretože bol pod vodou. Rozhodcovia musia rozhodnúť, či bola činnosť hráča zámerná.]

Zasahovanie do hodu sa môže diať nepriamo, keď je lopta zakrytá, zadržovaná alebo sa bráni hráčovi, ktorý má hrať hod, dosiahnuť ju, alebo sa to môže stať, keď sa zahratiu hodu bráni blokovaním protivníka v smere hodu (obrázok 13) alebo rušením pohybu hráča, ktorý hod zahráva (obrázok 14). Prekážanie v pokutovom hode pozri tiež WP 21.16.]

Obrázok 13



Obrázok 14



WP 21.6 Pokus hrať alebo blokovat' strelu dvoma rukami mimo 5 metrového územia.

[Poznámka. Ak brániaci hráč, ktorý je mimo 5 metrového územia, zdvihne obidve ruky a pokúsi sa hrať alebo blokovat' strelu na bránku, hráč musí byť vylúčený.]

WP 21.6 7 Zámerné špliechať do tváre protihráča.

[Poznámka. Špliechanie sa často používa ako neférová taktika, ale často sa trestá iba v bežnej situácii, keď sú hráči čelom k sebe (pozri obrázok 15). Avšak menej často sa môže stať, keď hráč vytvorí rukou vodnú clonu, zdanlivo bez zrejmeého úmyslu, v snahe blokovat' výhľad protihráča, ktorý sa chystá streliť na bránku alebo prihrať.]

Obrázok 15



Trest za zámerné špliechanie na protivníka je vylúčenie podľa WP 21.6 7 alebo pokutový hod podľa WP 22.2, ak je protihráč vnútri 4 5 metrového územia a pokúša sa strieľať na bránku. O tom, či sa udelí pokutový hod alebo vylúčenie, rozhoduje výlučne umiestnenie a činnosť útočiaceho hráča; to, či je brániaci hráč vnútri alebo mimo 4 5 metrového územia, nie je rozhodujúce.]

WP 21.7 8 Držať, potápať alebo ťahať protihráča, ktorý nedrží loptu. „Držanie“ je zdvíhanie, držanie alebo dotýkanie sa lopty, ale nezahŕňa driblovanie loptou.

[Poznámka. Správne použitie tohto Pravidla je veľmi dôležité pre charakter hry aj pre dosiahnutie správneho a férového výsledku. Formulácia tohto Pravidla je jasná a explicitná a dá sa interpretovať iba jediným spôsobom: držať (obrázok 16), potápať (obrázok 17) alebo ťahať dozadu (obrázok 18) protihráča, ktorý nedrží loptu, je hrubou chybou na vylúčenie. Je nevyhnutné, aby rozhodcovia používali toto Pravidlo správne, bez osobných svojvoľných interpretácií, aby sa zaručilo, že dovolené hranice hrubej hry nebudú prekročené. Navyše, rozhodcovia si musia všímať, že porušenie Pravidla WP 21.8 v rámci 4 5 metrového územia, ktoré bráni možnému gólu, musí byť potrestané udelením pokutového hodu.]

Obrázok 16



Obrázok 17



Obrázok 18

WP 21.8 9 Zámerné kopat' alebo udriet' protihráča alebo vykonávať za týmto účelom neprimerané pohyby.

[Poznámka. Previnenie kopnutím alebo úderom môže mať množstvo rôznych foriem, môže sa ho dopustiť hráč v držaní lopty alebo jeho protihráč; držanie lopty nie je rozhodujúce. Dôležitá je činnosť hráča, ktorý sa previnil, vrátane vykonávania neprimeraných pohybov s úmyslom kopnúť alebo udrieť, aj keď sa kontakt neuskutoční.]

Jedným z najzávažnejších úderov je úder laktom dozadu (obrázok 19), ktorý môže mať za následok vážne zranenie protivníka. Podobne vážne zranenie sa môže objaviť, keď hráč zámerné udrie hlavou dozadu do tváre protihráča, ktorý ho zozadu tesne bráni. Za týchto okolností by bol rozhodca oprávnený potrestať priestupok skôr podľa WP 21.40 11 (Brutalita) ako podľa WP 21.8 9.]

Obrázok 19



WP 21.9 10 Previnenie sa nešportovým chovaním, vrátane použitia nečistého neprijateľného jazyka, hrubej alebo trvalej nečistej hry, atď. odmietnutia poslušnosti alebo preukázania neúcty k rozhodcovi alebo funkcionárovi, alebo správania proti duchu Pravidiel a snaha o znevaženie hry. Hráč, ktorý sa previnil, má byť vylúčený do konca zápasu, s náhradníkom, ktorý môže nastúpiť pri najbližšej príležitosti podľa WP 21.3.

[Poznámka. Trvale nečistá hra je hra, ktorá je neprijateľná v duchu Pravidiel, a ktorá má tendenciu znevažovať hru. Trvale nečistá hra úplne odlišná a nemá žiadnu spojitosť s „opakovanou obvyčajnou chybou“.]

Ak sa člen družstva previní chybou spomenutou v tomto Pravidle počas prestávky medzi časťami hry, počas oddychového času alebo pred znovuzahájením hry potom, čo jeho družstvo dostalo gól, hráč má byť vylúčený do konca zápasu a nástup náhradníka má byť dovolený, keď, po prestávke, družstvo vylúčeného hráča získa držanie lopty (to znamená nadobudne kontrolu nad loptou) alebo v inej situácii, po najbližšej príležitosti podľa WP 21.3]

WP 21.40 11 Dopustiť sa brutality (vrátane kopania alebo úderu alebo pokusu o kopnutie alebo úder so zákerným úmyslom) proti protivníkovi alebo funkcionárovi, či už počas hry (vrátane prerušení a oddychových časov) alebo prestávok medzi časťami hry. Hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený do konca zápasu a ~~bez možnosti nástupu~~

náhradníka družstvu protihráčov má byť umožnený pokutový hod. Hráč, ktorý sa previnil môže byť nahradený po uplynutí štyroch minút čistého času hry.

[Poznámky. V poslednej minúte hry môže rozhodca vyčkať s ohlásením brutality do najbližšej zmeny držania lopty.]

Toto Pravidlo sa musí použiť aj v prípade aktu brutality, ktorý sa objaví počas prestávok medzi časťami hry a musí byť nariadený pokutový hod. pričom nemá byť nariadený voľný hod. Hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený do konca zápasu, bez náhrady a družstvo hráča, ktorý sa previnil bude pokračovať v hre oslabené o jedného hráča. Tieto opatrenia sa nesmú použiť, ak k veci došlo pred zahájením zápasu.

V prípade, že sa brutality kedykoľvek dopustí náhradník, ktorý nie je vo vode počas hry, hráč, ktorý sa previnil bude vylúčený do konca zápasu. Kapitán družstva musí byť požiadaný, aby odvolal z vody hráča podľa svojho výberu a družstvo bude pokračovať oslabené o jedného hráča na štyri minúty. Hráč, ktorý bol odvolaný, môže byť následne použitý do konca hry ako jeden z hráčov družstva vo vode a v súvislosti s odvolaním hráča z vody mu nebude prisúdená žiadna osobná chyba.]

WP 21.11 — ~~Odmietnuť poslušnosť alebo prejaviť neúctu rozhodcovi alebo funkcionárovi. Hráč, ktorý sa previnil má byť vylúčený do konca zápasu, s náhradou pri najbližšej príležitosti podľa WP 21.3.~~

[Poznámka. Ak sa člen družstva dopustí prejavu neúcty skôr, ako sa začne hra, potom, ako skórovalo družstvo protivníka, počas prestávky medzi časťami hry alebo počas oddychového času, hráč musí byť vylúčený do konca zápasu a hráčovo družstvo má povolené zahájiť hru so siedmymi hráčmi.]

WP 21.12 — Ak sa dopustia akejkoľvek z nasledujúcich chýb súčasne hráči každého družstva pred zahratím voľného hodu, hodu z bránky, rohového hodu, pokutového hodu alebo neutrálneho hodu:

~~WP 20.9 — bránenie protivníkovi~~

~~WP 20.10 — tlačenie alebo odtlačanie sa od protivníka~~

~~WP 21.4 až WP 21.11 — previnenie hrubou chybou na vylúčenie~~

Obaja hráči musia byť vylúčení a má sa hrať neutrálny hod; okrem prípadu, keď sa prevínia súčasne pri zahrávaní pokutového hodu, pokutový hod sa musí zahrat'. Hráči musia byť vylúčení do konca zápasu, kde to uvádzajú Pravidlá.

[Poznámky. Za okolností podľa tohto Pravidla, sa za zmenu držania lopty nemôže považovať získanie lopty z neutrálneho hodu. Hráči vylúčení podľa tohto Pravidla nemajú dovolený návrat do najbližšej príležitosti podľa WP 21.3 nasledujúcej po neutrálnom hode.]

Tento postup sa však aplikuje na dvoch hráčov, ktorí boli vylúčení súčasne a všetci ostatní hráči, ktorí už boli vylúčení, musia mať dovolený návrat, ak sa následkom neutrálneho hodu zmení držanie lopty.]

~~Ak sa dvaja hráči, ktorí boli vylúčení podľa tohto Pravidla môžu vrátiť späť do hry skôr, ako dosiahnu svoje zóny návratu, obranný rozhodca môže dať pokyn každému hráčov, akonáhle je pripravený na návrat. Rozhodca nemusí čakať, kým sú obaja hráči pripravení na návrat.~~

WP 21.12 Ak sa dopustia akejkoľvek z nasledujúcich chýb súčasne hráči každého družstva pred zahratím voľného hodu, hodu z bránky, rohového hodu, pokutového hodu alebo neutrálneho hodu:

- WP 20.9 bránenie protivníkovi
- WP 20.10 tlačenie alebo odtlačenie sa od protivníka
- WP 21.4 až WP 21.11 previnenie hrubou chybou na vylúčenie

Obaja hráči musia byť vylúčení a má sa hrať neutrálny hod; okrem prípadu, keď sa previnia súčasne pri zahrávaní pokutového hodu, pokutový hod sa musí zahrat'. **Útočiace družstvo si musí udržať loptu.** Hráči musia byť vylúčení do konca zápasu, kde to uvádzajú Pravidlá.

~~[Poznámky. Za okolností podľa tohto Pravidla, sa za zmenu držania lopty nemôže považovať získanie lopty z neutrálneho hodu. Hráči vylúčení podľa tohto Pravidla nemajú dovolený návrat do najbližšej príležitosti podľa WP 21.3 nasledujúcej po neutrálnom hode.~~

~~Tento postup sa však aplikuje iba na dvoch hráčov, ktorí boli vylúčení súčasne a všetci ostatní hráči, ktorí už boli vylúčení, musia mať dovolený návrat, ak sa následkom neutrálneho hodu zmení držanie lopty.~~

Obaja hráči vylúčení podľa tohto Pravidla musia mať dovolený návrat pri najbližšej príležitosti podľa WP 21.3 alebo pri najbližšej zmene držania lopty.

~~Ak sa dvaja hráči, ktorí boli vylúčení podľa tohto Pravidla môžu vrátiť späť do hry skôr, ako dosiahnu svoje zóny návratu, obranný rozhodca môže dať pokyn každému hráčov, akonáhle je pripravený na návrat. Rozhodca nemusí čakať, kým sú obaja hráči pripravení na návrat.~~

Družstvo, ktoré je v držaní lopty, keď sa hráči súčasne previnia, musí znova zahájiť hru požiadaním o voľný hod, hod z bránky, rohový hod alebo pokutový hod. V prípade neutrálneho hodu musí rozhodca znovu zahájiť hru v súlade s WP 18.1

WP 21.13 Ak sa hráč družstva, ktoré má v držaní lopty, dopustí previnenia podľa WP 21.4 až WP 21.11 (hrubé chyby na vylúčenie) pred voľným hodom, hodom z bránky, rohovým hodom alebo pokutovým hodom; okrem prípadu, keď:

- (a) hráč musí byť vylúčení do konca zápasu tam, kde to určujú Pravidlá;
- (b) ak sa previní pri zahrávaní pokutového hodu, pokutový hod sa musí zahrat'.

WP 21.14 Ak sa vylúčený hráč nesprávne znovu vracia alebo náhradník nesprávne vstupuje na hraciu plochu, vrátane prípadov:

- (a) bez toho, že by dostal pokyn od zapisovateľa alebo rozhodcu;

- (b) z akéhokoľvek iného miesta ako jeho zóna návratu, okrem prípadu, kde Pravidlá určujú okamžité striedanie;
- (c) skáče alebo odstrkuje sa od bokov bazéna alebo hracej plochy;
- (d) ovplyvňuje upevnenie bránky.

Ak sa touto chybou objaví **previní hráč družstva, ktoré nemá v držaní loptu,** v poslednej minúte hry alebo poslednej minúte druhej časti predĺženia, hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený do konca zápasu s náhradou pri najbližšej príležitosti podľa WP 21.3 a družstvo protivníkov získava pokutový hod.

Ak sa touto chybou previní hráč družstva, ktoré má v držaní loptu, hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený a opačné družstvo získava voľný hod.

[Poznámka. Ak sa vylúčený hráč vracia alebo náhradník vstupuje do hry bez signálu od rozhodcu, musí sa to považovať za nesprávny vstup, aj keď rozhodca dal signál už skôr.]

WP 21.15 Zasahovať do zahrávania pokutového hodu. Hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený do konca zápasu s náhradou pri najbližšej novej príležitosti podľa WP 21.3 a pokutový hod sa musí zahrať alebo správne zopakovať.

[Poznámka. Najbežnejšou formou zasahovania do pokutového hodu je, keď sa protivník snaží kopnúť hráča rozohrávajúceho pokutový hod, práve keď sa hod má odohrať. Je nevyhnutné, aby sa rozhodcovia uistili, že všetci hráči sú aspoň 2 metre od toho, ktorý hádže, aby sa predišlo akémukoľvek rušeniu. Rozhodca by mal tiež povoliť brániacemu sa družstvu prednostné právo voľby pozície.]

WP 21.16 Ak brániaci brankár nezaujme správnu pozíciu na bránkovej čiare pri zahrávaní pokutového hodu, aj keď ho už rozhodca upozornil, že tak má urobiť. Iný brániaci hráč môže zaujať pozíciu brankára, ale bez brankárskych privilégií a obmedzení.

WP 21.18 Keď sa hráči každého družstva súčasne dopustia hrubej chyby trestanej vylúčením počas čistého času hry, obaja hráči musia byť vylúčení a nariadi sa neutrálny hod.

[Poznámka. Pozri tiež poznámky pri WP 21.13]

WP 21.19 17 Keď je hráč vylúčený, doba vylúčenia začne plynúť okamžite, keď lopta opustí ruku hráča, ktorý hrá voľný hod alebo keď sa lopty dotkli po neutrálnom hode.

WP 21.20 18 Ak vylúčený hráč zámerné zasiahne do hry, vrátane ovplyvnenia postavenia bránky, musí byť nariadený pokutový hod pre družstvo protivníka a prisúdená ďalšia osobná chyba proti vylúčenému hráčovi. Ak vylúčený hráč nezačne opúšťať hraciu plochu okamžite, rozhodca to môže považovať za zámerné zasahovanie do hry podľa tohto Pravidla.

WP 21.21 19 Ak hra pokračuje predĺžením, doba vylúčenia každého vylúčeného hráča musí tiež pokračovať do predĺženia. Osobné chyby udelené počas častí normálneho hracieho času musia byť tiež prenesené do predĺženia a každý hráč

vylúčený podľa Pravidiel do konca zápasu nesmie mať povolené zúčastniť sa akejkolvek časti predĺženia.

WP 22 HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODOM

WP 22.1 Hrubou chybou trestanou pokutovým hodom musí byť previnenie sa akoukoľvek z nasledovných chýb (WP 22.2 až WP 22.7), ktoré sa musí potrestať udelením pokutového hodu družstvu protihráčov.

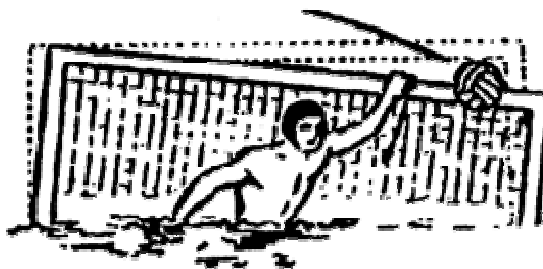
WP 22.2 Ak sa brániaci hráč dopustí akejkolvek chyby v 4 5 metrovom území, ale ak tým zabráni pravdepodobnému gólu.

[Poznámky. Navyše k iným previneniam, ktoré zabránia pravdepodobnému gólu, je to previnenie v zmysle tohto Pravidla:

- (a) *ak brankár alebo iný obranca stiahne dolu alebo inak premiestni bránku (obrázok 20);*
- (b) *ak brániaci hráč zámerne hrá alebo sa pokúsi hrať loptou alebo blokovat' streľu dvoma rukami (obrázok 21);*
- (c) *ak brániaci hráč zámerne blokuje alebo sa pokúša blokovat' prihrávku dvoma rukami;*
- (d) *ak brániaci hráč hrá loptu zovretou päťou (obrázok 22);*
- (e) *ak brankár alebo iný obranca stiahne loptu pod vodu, keď je napadnutý.*

Dôležité je všimnúť si, že kým chyby popisované vyššie a iné chyby ako držanie, ťahanie dozadu, bránenie v hre, atď, by normálne boli potrestané voľným hodom (a vylúčením, ak je vhodné), stanú sa hrubými chybami na pokutový hod, ak sa nimi previní brániaci hráč v 4 5 metrovom území, ak by inak padol pravdepodobne gól.]

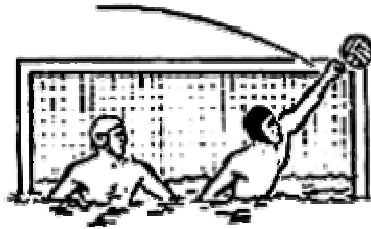
Obrázok 20



Obrázok 21



Obrázok 22



WP 22.3 Ak brániaci hráč v rámci 4 5 metrového územia kopne alebo udrie protihráča alebo sa previní činom brutality. V prípade brutality, hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený do konca zápasu, ~~bez náhrady~~, **a náhradník môže vstúpiť na hraciu plochu po uplynutí štyroch minút čistého hracieho času**, navyše k prisúdeniu pokutového **hodu**.

WP 22.4 Ak vylúčený hráč zámerne zasahuje do hry, vrátane ovplyvnenia uchytania bránky.

WP 22.5 Ak brankár alebo iný obranca stiahne bránku s úmyslom zabrániť pravdepodobnému gólu. Hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený do konca zápasu, s náhradou pri najbližšej nožnej príležitosti podľa WP 21.3.

~~**WP 22.6** Ak sa vylúčený hráč vracia alebo náhradník vstupuje do hry nesprávnym spôsobom predčasne alebo na konci doby vylúčenia s úmyslom zabrániť gólu. Hráč, ktorý sa previnil musí tiež opustiť hraciu plochu, aby dokončil zvyšok pôvodného vylúčenia.~~

[Poznámka. Za okolností popísaných týmto Pravidlom; ak je útočiacie družstvo v pozícii strelby na bránku, rozhodca musí počkať, aby videl, či bude gól, ešte pred prerušením hry. Ak padne gól, pokutový hod sa nenariaduje, ale zaznamenáva sa osobná chyba proti hráčovi, ktorý sa previnil. Ak gól nepadne, rozhodca musí okamžite nariadiť pokutový hod v súlade s týmto Pravidlom.]

~~**WP 22.7** Ak sa vylúčený hráč vracia alebo náhradník vstupuje do hry nesprávnym spôsobom počas poslednej minúty hry alebo poslednej minúty druhej časti predĺženia. Hráč, ktorý sa previnil, musí byť tiež vylúčený do konca zápasu, s náhradou pri najbližšej možnosti podľa WP 21.3.~~

WP 22.8 6 Ak hráč alebo náhradník, ktorý nie je poverený podľa týchto Pravidiel zúčastniť sa hry v tomto čase, vstúpi na hraciu plochu. Hráč, ktorý sa previnil musí byť tiež vylúčený do konca zápasu s náhradou. **Náhradník môže vstúpiť na ihrisko kde je to vhodné**, pri najbližšej príležitosti podľa WP 21.3. Toto Pravidlo sa nesmie aplikovať na vylúčeného hráča, ktorý sa znovu zapojí alebo náhradníka, ktorý vstúpi do ihriska skôr, ako pri najbližšej vhodnej príležitosti podľa WP 21.3.

[Poznámka. Ak vylúčený hráč aj jeho náhradník vstúpia pri najbližšej príležitosti podľa WP 21.3, podľa tohto Pravidla musí byť potrestaný hráč, ktorý nastúpil ako druhý. Ak obaja hráči nastúpili súčasne, musí byť potrestaný náhradník.]

WP 22.9 7 Ak tréner družstva, ktoré nemá v držaní loptu požiada o oddychový čas alebo ak funkcionár družstva urobí akúkoľvek akciu, aby predišiel pravdepodobnému gólu; za tento priestupok sa nezaznamenáva žiadna osobná chyba.

WP 22.8 Ak je v poslednej minúte hry nariadený družstvu pokutový hod, tréner sa môže rozhodnúť udržať držanie lopty a dať nariadiť voľný hod. časomerač zaznamenávajúci čas držania lopty musí zastaviť stopky.

[Poznámka. Je zodpovednosťou trénera dať jasný signál bez meškania, ak si družstvo praje udržať držanie lopty v súlade s týmto Pravidlom.]

WP 23 POKUTOVÉ HODY

WP 23.1 Pokutový hod má zahrať akýkoľvek hráč družstva, ktorému bol prisúdený, okrem brankára, z akéhokoľvek miesta na **4 5** metrovej čiare protivníka.

WP 23.2 Všetci hráči musia opustiť **4 5** metrové územie a musia byť aspoň 2 metre od hráča, ktorý zahráva hod. Na každej strane hráča, ktorý zahráva hod, má právo zaujať miesto jeden hráč brániaceho družstva. Brániaci brankár musí byť medzi bránkovými tyčami a žiadnou časťou tela nesmie na hladine presahovať bránkovú čiaru. Ak by brankár nebol vo vode, ďalší hráč môže prevziať pozíciu brankára, ale bez brankárskych privilégií a obmedzení.

WP 23.3 Keď rozhodca kontrolujúci zahratie pokutového hodu je spokojný, že hráči sú na správnych miestach, rozhodca dá signál na zahratie hodu, písknutím a súčasne spustením paže z vertikálnej do horizontálnej polohy.

[Poznámka. Spustenie paže súčasne s hvizdom píšťalky umožňuje za každých podmienok, dokonca aj za hluku divákov, uskutočniť hod v súlade s Pravidlom. Keď sa rameno zdvihne, hráč zahrávajúcí hod sa pripraví, hráč už vie, že okamžite bude nasledovať signál.]

WP 23.4 Hráč, ktorý zahráva pokutový hod musí mať držanie lopty a musí ju okamžite hodiť neprerušeným pohybom priamo na bránku. Hráč môže vykonať hod zdvihnutím lopty z vody (obrázok 23) alebo s loptou, ktorú drží vo zdvihnutej ruke (obrázok 24) a loptu môže stiahnuť dozadu smerom od bránky, ako prípravu na hod dopredu, za predpokladu, že nebude prerušená kontinuita pohybu predtým, ako lopta opustí ruku hráča, ktorý strieľa.

[Poznámka. Nič v Pravidlách nebráni hráčovi zahrať hod chrbtom k bránke strelou s polovičnou alebo plnou otočkou.]

Obrázok 23



Obrázok 24



WP 23.5 Ak sa lopta odrazí od bránkovej tyče, brvna alebo brankára, ostáva v hre a nie je potrebné, aby s ňou pred strelením gólu hral alebo sa jej dotkol ďalší hráč.

WP 23.6 Ak presne v tom istom čase ako rozhodca nariadi pokutový hod časomerač pískne na koniec časti hry, všetci hráči okrem hráča, ktorý strieľa hod a brániaceho brankára musia opustiť vodu ešte pred zahrávaním pokutového hodu. V tejto situácii hra okamžite končí aj keby sa odrazila do hry od bránkovej tyče, brvna alebo brankára.

WP 24 OSOBNÉ CHYBY

WP 24.1 Osobná chyba sa musí zaznamenať každému hráčovi, ktorý sa dopustí hrubej chyby na vylúčenie alebo na pokutový hod. Rozhodca musí naznačiť číslo čiapočky hráča, ktorý sa previnil zapisovateľovi.

WP 24.2 Po dosiahnutí tretej osobnej chyby musí byť hráč vylúčený do konca zápasu s náhradou pri najbližšej príležitosti podľa WP 21.3. Ak je treťou osobnou chybou zavinenie pokutového hodu, náhradník vstupuje okamžite.

WP 25 NEHODA, ZRANENIE A CHOROBA

WP 25.1 Hráč môže mať dovolené opustiť vodu alebo sedieť alebo stáť na schodoch alebo na okraji bazéna počas hry iba v prípade nehody, zranenia alebo choroby alebo s povolením rozhodcu. Hráč, ktorý opustil vodu s povolením, môže do nej znovu vstúpiť zo zóny návratu pri svojej bránkovej čiare pri vhodnom prerušení, s povolením rozhodcu.

WP 25.2 Ak hráč krváca, rozhodca musí okamžite nariadiť hráčovi, aby opustil vodu s okamžitým nástupom náhradníka a hra musí bez prerušenia pokračovať. Po zastavení krvácania sa môže hráč ako náhradník zapojiť bežným spôsobom do hry.

WP 25.3 Ak dôjde k nehode, zraneniu alebo chorobe, inej ako krvácanie, rozhodca môže podľa svojho zváženia prerušiť hru na dobu nie dlhšiu ako tri minúty, pričom rozhodca musí v tom prípade informovať časomerača, kedy začína plynúť čas prerušenia.

WP 25.4 Ak je hra prerušená pre nehodu, zranenie, chorobu, krvácanie alebo iný nepredvídateľný dôvod, družstvo, ktoré je v čase prerušenia v držaní lopty, po znovuzahájení hry začne hrať z miesta, kde bola hra prerušená.

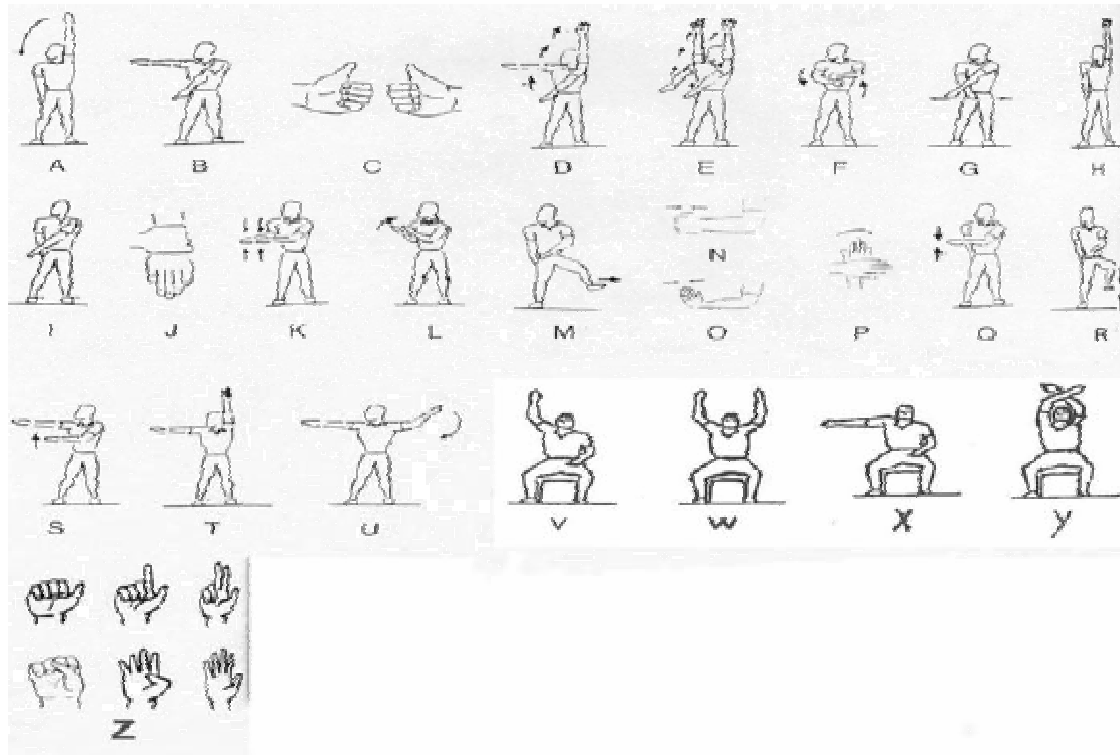
WP 25.5 Okrem okolností uvedených v WP 25.2 (krvácanie), sa hráč nesmie zapojiť do ďalšej hry, ak na jeho miesto nastúpil náhradník.

PRÍLOHA A

INŠTRUKCIE PRE RIADENIE DVOMA ROZHODCAMI

1. Rozhodcovia majú absolútnu právomoc nad hrou a musia mať rovnaké právo deklarovat' chyby a pokutové hody. Rozdiely v názoroch rozhodcov nesmú byť podnetom pre protest alebo odvolanie sa.
2. Výbor alebo organizácia, ktorá rozhodcov deleguje, musí mať právo na určenie strany bazéna, z ktorej má každý rozhodca pôsobiť. Rozhodcovia si budú meniť strany bazéna pred začiatkom časti hry, keď si družstvá strany nemenia.
3. Signál na zahájenie hry musí dať na začiatku hry a každej jej časti rozhodca, ktorý sa nachádza na tej istej strane ako stolík rozhodcov.
4. Signál na znovuzahájenie hry po góle musí dať rozhodca, ktorý kontroloval útočnú situáciu pred strelením gólu. Pred znovuzahájením hry sa musia rozhodcovia presvedčiť, či boli ukončené všetky striedania.
5. každý rozhodca musí mať rovnaké právo deklarovat' chyby v ktorejkoľvek časti hracej plochy. Každý rozhodca však musí predovšetkým sledovať útočnú situáciu na bránku po jeho pravici. Rozhodca, ktorý nekontroluje útočnú situáciu (obranný rozhodca) si musí udržiavať pozíciu nie bližšie k atakovanej bránke ako najvzdialenejší hráč útočiaceho družstva.
6. Pri nariadení voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu musí rozhodca, ktorý sa tak rozhodol, zapísať a obaja rozhodcovia musia naznačovať smer útoku, aby umožnili hráčom v rôznych častiach hracej plochy rýchlo rozoznať, ktoré družstvo má nariadený hod. Rozhodca, ktorý rozhodol, má ukazovať na miesto, z ktorého sa bude hod hrať, ak nie je lopta na tejto pozícii. Rozhodcovia musia používať signály uvedené v Prílohe B na naznačovanie povahy chyby, ktorú penalizujú.
7. Signál pre zahratie pokutového hodu musí dať útočný rozhodca, s výnimkou situácie, keď hod zahráva ľavák a tento môže žiadať signál od obranného rozhodcu.
8. Keď voľné hody nariadia súčasne obaja rozhodcovia tomu istému družstvu, nariadenie platí pre hráča, ktorému nariadil hod útočný rozhodca.
9. Keď sú súčasne prisúdené obyčajné chyby, ale opačným družstvám, bude nariadený neutrálny hod, ktorý vykoná útočný rozhodca.
10. Keď jeden rozhodca odpíska chybu s vylúčením a v rovnakej chvíli druhý rozhodca odpíska chybu s pokutovým hodom opačnému družstvu, obaja hráči, ktorí sa previnili musia byť vylúčení a nariadi sa neutrálny hod.
11. Keď obaja rozhodcovia súčasne odpískajú a jeden obyčajnú chybu a druhý chybu na vylúčenie alebo na pokutový hod, bude platiť prisúdenie chyby na vylúčenie alebo na pokutový hod.

12. Keď sa hráči oboch družstiev dopustia súčasne chyby na vylúčenie, či už počas čistého času hry alebo v mŕtvom čase, hráči, ktorí sa previnili musia byť vylúčení a **družstvo v držaní lopty musí hrať voľný hod**. zahráva sa neutrálny hod.
13. V prípade súčasného prisúdenia pokutových hodov obidvom družstvám, prvý hod musí zahrávať družstvo, ktoré malo posledné v držaní lopty. Po zahratí druhého pokutového hodu bude hra znovu zahájená neutrálnym hodom na stredovú čiaru.



PRÍLOHA B – SIGNÁLY POUŽÍVANÉ ROZHODCAMI

- Obr. A** Rozhodca spustí ruku z vertikálnej polohy, aby signalizoval (i) začiatok časti hry (ii) znovuzahájenie hry po góle (iii) pokutový hod.
- Obr. B** Jedna ruka ukazuje v smere útoku a druhá ruka sa používa na naznačenie miesta, kde sa má umiestniť lopta pri zahrávaní voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu.
- Obr. C** Signál na neutrálny hod. Rozhodca ukazuje na miesto, kde bol nariadený neutrálny hod, obidva palce smerujú hore a žiada si loptu.
- Obr. D** Signál na vylúčenie hráča. Rozhodca ukazuje na hráča a potom presunie ruku rýchlo smerom na okraj hracej plochy. Rozhodca potom signalizuje číslo čiapočky vylúčeného hráča tak, aby to bolo viditeľné z hracej plochy aj od stolíka.
- Obr. E** Signál na súčasné vylúčenie dvoch hráčov. Rozhodca ukazuje oboma rukami na dvoch hráčov, signalizuje ich vylúčenie podľa Obr. D a potom okamžite signalizuje čísla čiapočiek hráčov.
- Obr. F** Signál na vylúčenie hráča s náhradníkom. Rozhodca signalizuje vylúčenie v súlade s Obr. D (alebo Obr. E ak je to vhodné) a potom otáča rukami jednou okolo druhej takým spôsobom, aby to bolo viditeľné na hracej ploche aj pri stolíku. Rozhodca potom signalizuje ku stolíku číslo čiapočky vylúčeného hráča.
- Obr. G** Signál na vylúčenie hráča bez náhradníka. Rozhodca signalizuje vylúčenie v súlade s Obr. D (alebo Obr. E ak je to vhodné) a potom prekríži paže takým spôsobom, aby to bolo viditeľné na hracej ploche aj pri stolíku. Rozhodca potom signalizuje ku stolíku číslo čiapočky vylúčeného hráča.
- Obr. H** Signál na nariadenie pokutového hodu. Rozhodca zdvihne ruku s ~~štyrmi~~ **piatimi** prstami vo vzduchu. Potom rozhodca signalizuje k stolíku číslo čiapočky hráča, ktorý sa previnil.
- Obr. I** Signál o dosiahnutí gólu. Rozhodca signalizuje písknutím a okamžitým ukázaním do stredu hracej plochy.
- Obr. J** Naznačenie hrubej chyby držania protihráča. Rozhodca urobí pohyb, pri ktorom si jednou rukou drží zápästie druhej ruky.

- Obr. K** Naznačenie hrubej chyby potopenia protihráča. Rozhodca urobí oboma rukami pohyb smerom dolu z horizontálnej polohy.
- Obr. L** Naznačenie hrubej chyby - stiahnutia protihráča. Rozhodca naznačí oboma vertikálne natiahnutými rukami ťahanie a ťahá smerom k sebe.
- Obr. M** Naznačenie hrubej chyby kopania protihráča. Rozhodca naznačí kopnutie.
- Obr. N** Naznačenie hrubej chyby udretia protihráča. Rozhodca naznačí úder zavretou päťou začínajúci z horizontálnej polohy.
- Obr. O** Naznačenie obyčajnej chyby odstrčenia protihráča. Rozhodca naznačí odstrčenie od tela začínajúce z horizontálnej polohy.
- Obr. P** Naznačenie obyčajnej chyby bránenia v hre protihráčovi. Rozhodca urobí krížny pohyb s jednou rukou horizontálne krížiacou druhú.
- Obr. Q** Naznačenie obyčajnej chyby topenia lopty. Rozhodca naznačí pohyb rukou smerom dolu začínajúci z horizontálnej polohy.
- Obr. R** Naznačenie obyčajnej chyby státia na dne bazéna. Rozhodca zdvihne a spustí dolu jednu nohu.
- Obr. S** Naznačenie obyčajnej chyby zdržovania zahratia voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu. Rozhodca zdvihne raz alebo dvakrát ruku s dlaňou smerom hore.
- Obr. T** Naznačenie porušenie Pravidiela o 2 metrovom území. Rozhodca naznačuje číslo 2 zdvihnutím ukazováka a prostredníka na vertikálne vystretej ruke.
- Obr. U** Naznačenie obyčajnej chyby zdržiavania alebo uplynutia ~~35~~ **30** sekundového držania lopty. Rozhodca urobí 2 až 3 krát krúživý pohyb rukou.
- Obr. V** Bránkový rozhodca signalizuje začiatok časti hry, hod z bránky alebo rohový hod.
- Obr. W** Bránkový rozhodca signalizuje **akýkoľvek** nesprávny začiatok, znovuzahájenie alebo nesprávny návrat vylúčeného hráča alebo náhradníka
- Obr. X** Bránkový rozhodca signalizuje hod z bránky alebo rohový hod.
- Obr. Y** Bránkový rozhodca signalizuje gól.
- Obr. Z** Naznačenie čísla čiapočky hráča. Kvôli umožneniu lepšej komunikácie rozhodcu s hráčmi a zapisovateľom sa signály ukazujú obidvoma rukami, ak je to vhodné, pri číslach väčších ako päť. Jedna ruka ukazuje päť prstov a druhá zvyšné prsty, aby súčet tvoril číslo hráča. Pre číslo desať sa ukazuje zovretá päť. Ak číslo presiahne desať, jedna ruka ukazuje zovretú päť a druhá zvyšné prsty, aby súčet tvoril číslo hráča.

PRÍLOHA C

PRAVIDLÁ PRE DISCIPLINÁRNE KONANIE NA FINA SÚŤAŽIACH VO VODNOM PÓLE

PREAMBULA: Tieto pravidlá obsahujú základné pravidlá fair play, etického a morálneho správania a všeobecnej disciplíny ~~v súťažiach FINA~~ vo vodnom póle.

Tieto Pravidlá zahŕňujú opatrenia spojené s incidentmi týkajúcimi sa družstiev, Federácií vodného póla, sekcií vodného póla v rámci Členských Federácií, hráčov, vedenia družstiev a rozhodcov, podporovateľov, divákov, ale aj funkcionárov alebo akýchkoľvek iných osôb zúčastnených na zápasoch ~~FINA súťaží~~ vodného póla.

Pravidlá sú v platnosti od 1. augusta 2001 a nahradzujú Kódex prijatý Výborom FINA 28. marca 2001.

Cieľom týchto Pravidiel je zaručiť, že šport Vodné pólo sa bude hrať fairovým spôsobom bez rušenia a sankcionovať incidenty, ktoré poškodzujú imidž Vodného póla alebo ho znevažujú.

Článok 1. **PODRIADENOSŤ A DOPLNENIE PRAVIDIEL FINA**

Tieto Pravidlá sú podriadené a doplnkové k Pravidlám FINA prijatým na občasných Zjazdoch FINA a Kódexu riadenia FINA.

Článok 2. **CHYBY ZBORU ROZHODCOV**

- 2.1** Sankciou uloženou za chyby, ktorých sa dopustil ktokoľvek z osôb, ktoré FINA stanovila za delegátov, rozhodcov, bránkových rozhodcov alebo k stolíku v zápasoch vodného póla musí byť vylúčenie z ďalšej účasti na turnaji, na ktorom sa zápas konal a musí sa poslať správa Výboru FINA alebo Exekutíve FINA, ak Výbor nie je zostavený, kvôli zvažovaniu ďalších sankcií.
- 2.2** Ak sa osoba stanovená FINA za delegáta, rozhodcu, bránkového rozhodcu alebo k stolíku v zápase vodného póla, dopustí priestupku voči týmto Pravidlám alebo voči Kódexu riadenia FINA a vrátane podvádzania alebo zaujatosti, osoba musí byť doživotne vylúčená ~~zo súťaží FINA~~.

Článok 3. **PRIESTUPKY PROTI ROZHODCOM**

- 3.1** Každý priestupok, ktorého sa dopustí akýkoľvek člen družstva alebo funkcionár družstva musí mať za následok vylúčenie minimálne na jeden (1) zápas až po maximálne vylúčenie zo všetkých zápasov vodného póla ~~na súťažiach FINA~~ po dobu jedného (1) roka.

- 3.2** Ak priestupok zahrnuje násilie, ktoré má za následok vážne zranenie, použitie akéhokoľvek tvrdého predmetu alebo akýkoľvek iný druh telesného násillia, minimálne vylúčenie musí byť zo všetkých zápasov vodného póla ~~na súťažiach FINA~~ na obdobie jedného (1) roka až po maximálne doživotné vylúčenie zo zápasov vodného póla ~~na súťažiach FINA~~.
- 3.3** Ak je priestupkom pokus dopustiť sa priestupku popísaného v 3.2, minimálne vylúčenie musí byť na tri (3) zápasy, až po maximálne vylúčenie zo všetkých zápasov vodného póla ~~na súťažiach FINA~~ po obdobie jedného (1) roka.
- 3.4** Priestupky v 3.1, 3.2 a 3.3 zahrnujú činy vykonané v období od 30 minút pred zahájením zápasu do 30 minút po jeho skončení.
- 3.5** Ak sa priestupku podľa 3.1, 3.2 alebo 3.3 dopustila akákoľvek osoba okrem hráča alebo funkcionára družstva, minimálna sankcia musí byť upozornenie alebo vylúčenie z miesta činu až po maximálnu sankciu zrušenia práva navštevovať ~~FINA~~ zápasy vodného póla po akékoľvek obdobie až do, vrátane, doživotia.
- 3.6** Minimálna sankcia za akýkoľvek priestupok podľa Článku 3 sa môže individuálne zvýšiť za druhý alebo nasledujúci priestupok.

Článok 4. PRIESTUPKY PROTI ČLENOM ALEBO FUNKCIONÁROM DRUŽSTVA

- 4.1** Za brutalitu, alebo každý iný priestupok nepokrytý Pravidlami FINA WP 20-22, ktorej sa dopustil hráč voči inému hráčovi alebo funkcionárovi družstva, musí byť minimálne vylúčenie na jeden (1) zápas až po maximálne na všetky zápasy vodného póla ~~na súťažiach FINA~~ po obdobie jedného (1) roka.
- 4.2** Ak sa funkcionár družstva dopustí priestupku proti akémukoľvek hráčovi alebo funkcionárovi družstva, minimálne vylúčenie musí byť na jeden (1) zápas až po maximálne doživotné vylúčenie zo zápasov vodného póla ~~na súťažiach FINA~~.
- 4.3** Ak sa priestupku dopustí akákoľvek iná osoba, minimálna sankcia musí byť vykázanie z miesta zápasu až po maximálne doživotné vylúčenie zo zápasov vodného póla ~~súťaží FINA~~.
- 4.4** Minimálna sankcia za akýkoľvek priestupok podľa Článku 4 sa môže individuálne zvýšiť za druhý alebo nasledujúci priestupok.

Článok 5. INÉ PRIESTUPKY

- 5.1** Za každý priestupok, ktorého sa dopustil ktorýkoľvek člen družstva alebo funkcionár družstva proti zástupcom médií, divákovi, personálu plavárne alebo akejkolvek inej osobe zúčastnenej na mieste v čase zápasu, musí byť minimálne vylúčenie zo všetkých zápasov vodného póla ~~na súťažiach FINA~~ na

obdobie jedného (1) roka až po maximálne zrušenie práva navštevovať FINA súťaže po akékoľvek obdobie až po, vrátane, doživotia.

- 5.2 Za slovné a písomné výroky hanlivého charakteru alebo povahy a namierené proti FINA, niektorej Federácii, organizátorovi, úradu alebo akejkoľvek inej osobe a ktoré nie sú pokryté nikde v Kódexe, musí byť minimálna sankcia vylúčenie ~~zo súťaží FINA~~ po obdobie šesť (6) mesiacov až po maximálne doživotné vylúčenie ~~zo súťaží FINA~~.
- 5.3 Minimálna sankcia za akýkoľvek priestupok podľa Článku 5 sa môže zvýšiť na obdobie, ktoré uzná za vhodné ~~Výbor~~ **Výkonná komisia**.

Článok 6. PRIETUPKY, KTORÝCH SA DOPUSTILI DRUŽSTVÁ

- 6.1 Ak sa viac ako traja členovia jedného družstva, vrátane funkcionárov družstva, dopustia v tom istom zápase priestupku sankcionovaného v súlade s Článkami 3, 4 alebo 5, toto družstvo musí byť potrestané diskvalifikáciou z tohto zápasu a minimálne vylúčením z ďalšieho zápasu turnaja až po maximálne vylúčenie z účasti na akejkoľvek ~~Súťaži FINA~~ **súťaži organizovanej tou istou organizáciou** po dobu jedného (1) roka.
- 6.2 Vylúčenie v 6.1 znamená, že zápas alebo zápasy, na ktoré bolo družstvo vylúčené, musia byť prisúdené súperovi (súperom) so skóre 5-0.

Článok 7. POSTUPY PRE UKLADANIE SANKCIÍ

- 7.1 sankcie za priestupky v 3.1 a 3.5 musí uložiť ~~TWPC~~ **Výkonná komisia** v rámci 24 hodín po skončení zápasu, s okamžitým oznámením vylúčenému hráčovi (hráčom), funkcionárovi (funkcionárom) družstva alebo inej osobe (osobám).
- 7.2 ~~TWPC~~ **Výkonná komisia** musí mať právo predbežne vylúčiť akúkoľvek osobu alebo družstvo, ktoré sa dopustilo priestupkov v 2.1, 2.2, 3.2, 3.3, 4.1, 4.2, 4.3, 5.1, 5.2 a 6.1, pričom okamžite písomne odovzdáva prípad na Výbor FINA alebo, keď ~~Výbor FINA nie je zostavený, na Exekutívu FINA~~ **Správnu radu organizujúceho subjektu**.
- 7.3 Sankcie v súlade s 2.1, 2.2, 3.2, 3.3, 3.5, 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 5.1, 5.2, 5.3 a 6.1 musí ukladať ~~Výbor FINA alebo, keď Výbor FINA nie je zostavený, Exekutíva FINA~~ **Správna rada organizujúceho subjektu**.
- 7.4 Sankcie zahrnujúce diskvalifikáciu a vylúčenie družstva z jedného alebo viacerých zápasov v tom istom turnaji musí ukladať ~~TWPC~~ **Výkonná komisia** do 24 hodín po skončení zápasu a okamžite informovať funkcionárov družstva, federáciu družstva a ~~Výbor FINA~~. **Správnu radu organizujúceho subjektu**.

- 7.5 Sankcie zahrnujúce vylúčenie družstva v súlade s 6.1 na obdobie s trvaním dlhším ako aktuálny turnaj musí ukladať ~~Výbor FINA alebo, keď Výbor FINA nie je zostavený, Exekutíva FINA~~ **Správna rada organizujúceho subjektu.**
- 7.6 Pre použitie v týchto Pravidlách „vylúčenie“ za priestupky iné ako v 3.1, 3.2, 3.5 a 4.1 musí znamenať, ako môže špecifikovať ~~Výbor FINA alebo Exekutíva FINA~~ **Správna rada organizujúceho subjektu,** zo súťaží FINA alebo že potrestaný jednotlivec sa nebude zúčastňovať na žiadnych alebo na určitých aktivitách FINA, ratifikovaných kontinentálnych organizácií alebo akýchkoľvek Členských Federácií FINA, v žiadnej disciplíne FINA vrátane vystupovania ako súťažiaci, delegát, tréner, vedúci, lekár alebo iný funkcionár FINA, **ratifikovanej kontinentálnej organizácie** alebo Členskej Federácie. Vylúčenie musí byť účinné od dátumu špecifikovaného kompetentným úradom.
- 7.7 Ak je hráč alebo funkcionár družstva vylúčený zo špecifického zápasu, družstvo musí mať podľa toho s redukovaný počet hráčov alebo funkcionárov družstva na lavičke; za predpokladu, že na lavičke je aspoň jeden (1) funkcionár družstva.

Článok 8. BREMENO DÔKAZU

- 8.1 Rozhodcovia, funkcionári zápasu alebo vedenie súťaže musia niesť bremeno potvrdenia, že priestupky v Pravidlách vodného póla a týchto Pravidlách sa stali.

Článok 9.

Pri ukladaní každej sankcie sa musí brať do úvahy povaha priestupku, okolnosti, za ktorých k nemu došlo, váha priestupku, charakter činnosti a iné predpoklady, ktoré sú v súlade s cieľmi FINA.

Článok 10. ODVOLANIA

- 9.1 Jednotlivec potrestaný z TWPC sa môže odvolať na Výbor FINA v súlade s Pravidlom C 12.8.2 FINA .

Jednotlivec potrestaný Výkonnou komisiou sa môže odvolať na Správnej rade organizujúceho subjektu do 21 dní od dátumu obdržania rozhodnutia zahrnujúceho sankciu odvolávajúcej sa strany a ďalšie v súlade s pravidlami dotyčného subjektu.

- 9.2 ~~Odvolanie proti rozhodnutiu v súlade s C 12.8.2 musí splniť Pravidlo C 12.8.3 FINA.~~

WPAG PRAVIDLÁ VEKOVÝCH SKUPÍN – VODNÉ PÓLO

WPAG 1 Súťažiaci všetkých vekových skupín ostávajú posudzovaní od 1. januára do nasledujúceho 31. decembra na svoj vek na konci dňa (o polnoci) 31. decembra roku konania súťaže.

WPAG 2 Vekové kategórie pre vodné pólo pre chlapcov a dievčatá sú nasledujúce:

15 rokov a menej

16 a 17 rokov

18, 19 a 20 rokov

Vek pre Juniorské majstrovstvá sveta je do 20 rokov (20 a menej).